

# CDI du Lycée Jean Moulin, Roubaix.

## Bulletin de veille N° 9 du 7 au 14 novembre 2014

Volet N°1 (en raison d'un problème informatique, le volet N°2 sera publié lundi 16 novembre)

### **Documentation**

#### **BCDI**

Un tutoriel sur les nouvelles fonctionnalités du logiciel :

<http://documentation.solutionsdoc.net/bcdi/harmonisation/>

#### **Initiation à la recherche documentaire**

Une infographie qui résume les 6 étapes de la recherche documentaire par une collègue documentaliste auteur du blog *fenetresur* :

<http://fenetresur.wordpress.com/2014/10/19/infographie-les-etapes-de-la-recherche-dinformation/>

### **Culture numérique**

Les Rencontres ouvertes du Multimédia et de l'Internet Citoyen et Solidaire à Lille, le 18 novembre :

<http://www.les-infostrategies.com/actu/14111903/les-rencontres-ouvertes-du-multimedia-et-de-linternet-citoyen-et-solidaire-a-lille>

### **Logiciels**

#### **Framindmap**

Le logiciel évolue intégrant de nouvelles fonctionnalités :

<https://framindmap.org/c/login>

### **Mathématiques**

#### **Excel**

MathExcel : le site d'un professeur de mathématiques propose 112 fichiers libres de droits (pour une utilisation non commerciale) pour apprendre Excel. Une ressource signalée par Thot cursus :

<http://cursus.edu/institutions-formations-ressources/formation/15808/mathexcel-faire-des-mathematiques-avec-tableur/#.VGZkhPI5PxF>

## Médias

Une filmographie alphabétique en plusieurs volets de films documentaires sur les médias et le journalisme. À suivre...

<http://www.acrimed.org/article4491.html>

Internet et les médias sociaux : un diaporama de l'agence de communication Novius, sur les tendances et les chiffres.

<http://fr.slideshare.net/Novius/internet-et-mdias-sociaux-les-grands-chiffres-et-tendances-2014>

## Programmation

### HTML

Un tutoriel pour écrire (ou intégrer les codes couleur) en langage HTML dans vos pages web :

<http://html-color-codes.info/>

**Scratch** : un tutoriel réalisé avec Calaméo par Jeremy Scott, pour faire ses premiers pas avec Scratch. Plusieurs élèves étant intéressés par un club jeu sérieux/programmation avec Scratch, le CDI mettra en ligne des diaporamas, réalisés par la documentaliste qui s'occupe du projet, pour découvrir les fonctionnalités du logiciel. Pour les horaires du club, voir au CDI.

La plaquette numérique de J. Scott rappelle des notions de base sur l'ordinateur et présente méthodiquement la démarche à suivre pour apprendre à programmer et à écrire un scénario avec Scratch. Un manuel pédagogique toutefois théorique. Pour les enseignants qui souhaitent préparer une initiation au logiciel.

<http://fr.calameo.com/read/000302261c97d7db61294>

**Scratch** : ma collection de documents numériques sur Pearltrees. Encore réduite, elle a vocation à s'enrichir.

<http://www.pearltrees.com/documentalistejeanmoulinroubaix/scratch/id12542112>

## ST2S

Des capsules vidéo pour comprendre le système de santé (EHESP) :

<http://www.ehesp.fr/2014/09/11/comprendre-le-systeme-de-sante/#more-28053>

## TICE

3 outils pour « sonder » les élèves ou obtenir des retours sur les apprentissages :

<http://outilstice.com/2014/11/3-outils-en-ligne-pour-sonder-ses-eleves/>