

10 secondes pour deviner le mot

Jeu réalisé par Linda, Nina et Roberto

Atelier « Enrichir son sac à malices » animé par Haydée Silva

Los Angeles, juin 2015

Règle de base: celle du magicien des mots : à partir de trois consonnes données, trouver un mot appartenant à la catégorie lexicale indiquée. On fait avancer dans la grille des voyelles une case pour chaque voyelle du mot trouvé.

Exemple : à partir des lettres DTR, un joueur propose « ORDINATEUR ». Il marque donc un point dans la première case de chaque voyelle, car le mot proposé les contient toutes une fois. S'il avait proposé «DOTER » il n'aurait marqué que deux points (pour O et E). S'il avait proposé « REDOUTER », il aurait avancé de deux cases pour le E et d'une case pour le O et le U.

A	x			
E	x			
I	x			
O	x			
U	x			

But de jeu: être le premier à franchir la ligne d'arrivée en marquer sur le plateau les voyelles utilisées dans le mot.

Duree moyenne d'une partie: 20 min

Materiel requis: liste des mots pour chaque variation, des pions/ dés, le plateau (qui peut être dessiné au tableau).

Nombre de joueurs: 2 à 4 par équipe, pour un jeu autour d'un plateau. 6 ou plus pour un jeu par rangées devant le tableau.

Niveau de langue: débutants.

Activités langagières visées: Connaissance du vocabulaire suggéré, prononciation des mots

Étape de la séquence pédagogique conseillée: systématisation du vocabulaire.

Liste de vocabulaire proposée (autour de l'école)

une affiche
un cahier
un classeur
un crayon
un dictionnaire
une feuille de papier
une gomme
un livre
une règle
un sac à dos
un stylo
un tableau
un taille-crayon

une année
un(e) après-midi
une journée
une matinée
une minute
un mois
une semaine
un week-end

une chaise
un emploi du temps
une fenêtre
une horloge
un ordinateur
une porte
une table
un tableau
un vidéoprojecteur

un élève
un étudiant
un professeur/ un prof

l'anglais
la chimie
le dessin (les arts plastiques)
le français
la géographie
l'histoire
l'informatique
le latin
les maths (les mathématiques)
la natation
la physique
les sciences (de la vie et de la terre)
le sport (l'éducation physique et sportive)