JOUER AVEC LUMNI

L'énergie nucléaire

Le continent européen ses 50 capitales

Les emballages

Le corps humain

L'eau une ressource vitale à protéger et à partager

Chasseur d'infos

Cosmo voyageur

Le parcours d'une loi

Géo mystère

Les cinq sens

Volcans et séismes définimots

Morphosis les saisons

Le Petit Prince et le vent

Speedy sigma

Les grandes inventions

Ciné jeux

Tempo mecano

Archéocode

Connais-tu les mots du rugby

Vocabulaire du Tour de France

A la poursuite de Routix

L'énergie nucléaire

Napoléon Bonaparte du Consulat à l'Empire

Les régions de France

Les régions de France

Les volcans

Les éclipses solaires et lunaires

Quelques propriétés de l'électricité

Le Moyen-âge carte interactive

Histoires d'inventions

Les grandes agglomérations françaises

Le Grand atlas

Humano bio

Les océans, mers, fleuves et continents

Grandes découvertes

A votre service

Les mots cachés du rugby

Simplex le jeu

Le débarquement de Normandie

Construis ta cité romaine

SVT 3e	JEUX GEOGRAPHIE
Les éclipses solaires et lunaires Les cinq sens Morphosis les saisons Le corps humain Humano bio Quelques propriétés de l'électricité Les volcans L'eau une ressource vitale à protéger et à partager	Le continent européen : ses 50 capitales Les grandes agglomérations françaises Géo mystère Les océans, mers, fleuves et continents Le Grand atlas Les régions de France

Jeux Enseignement moral et civique	Jeux Maths
Le parcours d'une loi A la poursuite de Routix Les emballages	Speedy sigma Simplex le jeu

JEUX SPORT	Jeu éducation aux medias et à l'information
Les mots cachés du rugby Connais-tu les mots du rugby Vocabulaire du Tour de France	Chasseur d'infos devenez le rédacteur en chef de demain

Jeux sciences et technologie	Jeux histoire
Volcans et séismes définimots Les grandes inventions Cosmo voyageur Ciné jeux Histoires d'inventions Le Petit Prince et le vent	Tempo Mecano Le débarquement de normandie : du D day à la libération de Paris Le Moyen-âge carte interactive Archéocode A votre service monseigneur Napoléon Bonaparte du Consulat à l'Empire Construis ta cité romaine Grandes découvertes

Jeux Physique chimie	
L'énergie nucléaire Quelques propriétés de l'électricité	

Jeux Géographie

Le continent européen : ses 50 capitales	Les grandes agglomérations françaises	Géo mystère
Le continent européen est beaucoup plus étendu que l'Union européenne. Il se compose de 50 pays. L'activité consiste à replacer les grandes capitales européennes (celles dont la population est supérieure à 1,5 million d'habitants) sur le fond de carte du continent, les autres capitales étant déjà positionnées.	Il existe 36 767 communes en France en 2013, dont 129 sont situées dans les départements d'Outre-Mer et 86 dans les collectivités d'Outre-Mer et la Nouvelle-Calédonie. Certains villages ne comptent que quelques dizaines d'habitants. Les grandes villes, a contrario, sont parfois si peuplées et si rapprochées qu'elles forment d'importantes agglomérations. Cette carte « à compléter » a pour objectif de faire découvrir les 30 agglomérations françaises les plus importantes.	Teste tes connaissances en géographie, en retrouvant le nom des villes ou de pays sur des photomontages comprenant des indices et des symboles. Une fois la ville ou le pays trouvé, le joueur les placera sur une mappemonde afin de les localiser.
Les océans, mers, fleuves et continents	**Le Grand atlas**	**Les régions de France**
Pendant longtemps, les hommes pensaient que la Terre était plate. On sait aujourd'hui qu'elle est presque ronde. La conquête de l'espace a permis de voir la planète bleue vue d'en haut avec ses 6 continents et 5 océans. On distingue aussi différents fleuves et mers. **Pour aller plus loin :** • C'est quoi le 8ème continent ? - 1 jour, 1 question • Pourquoi fait-il protéger les océans ? - 1 jour, 1 question • Histoire de pirates	Le Grand Atlas est un jeu interactif en ligne pour apprendre la géographie en s'amusant et découvrir où se placent les capitales, les pays et les monuments du monde entier.	Lumni propose aux enfants de CM2 et de 3e, un jeu pour nommer et localiser les régions de France, métropolitaines et des Outre-mer à partir d'associations d'images. Il mettra en avant la découverte des régions à travers des symboles forts développant sa culture générale.

Jeux Enseignement moral et civique

Le parcours d'une loi	A la poursuite de Routix	Les emballages
Un jeu de L'oie pour comprendre les différentes étapes du vote d'une loi.	À la poursuite de Routix est un jeu sérieux conçu pour transmettre au jeune public des principes et des règles de sécurité routière. L'objectif du jeu est de sensibiliser les enfants et les adolescents à la sécurité routière en s'amusant. Faire découvrir les bases du code de la route, apprendre à être un bon piéton, à circuler en toute sécurité à vélo ou en rollers, connaître les numéros de secours et les gestes d'urgence, intégrer les notions de distance de freinage et plus encore. Ce jeu s'adresse aussi bien aux élèves du primaire qu'aux collégiens.	Ce module pédagogique est centré sur le thème des emballages. Il est constitué de trois activités permettant de découvrir les différents matériaux et types d'emballages, leurs fonctions au cours du cycle de vie d'un produit, les temps de dégradation des déchets dans la nature, ainsi que d'autres aspects liés à la pollution de l'environnement...

Jeux Maths

Speedy sigma	Simplex le jeu	
Speedy Sigma est un jeu de logique ne réclamant que la connaissance des tables d'addition et la capacité à enchainer de courts raisonnements. C'est un jeu inventé par le Kangourou des maths.	Simplex, le jeu a été créé pour accompagner la diffusion de la web-série *Simplex* (10 épisodes) parrainée par le célèbre mathématicien, Cédric Villani. Il reprend les personnages principaux et fait de nombreuses références à leur univers (décors, power-ups, ennemis...). Au début d'une partie, le joueur choisit l'un des quatre héros de Simplex : Inès, Marion, Tom ou Julien. Le personnage choisi devient alors l'avatar du joueur, chevauchant sa trottinette pour une course endiablée. Chaque épisode est dédié à un théorème mathématique et prend la forme d'une situation-problème concrète, réaliste, connectée au quotidien des adolescents.	**L'histoire** : dans la ville de Simplex, 4 adolescents, Ines, Marion, Tom et Julien, réussissent avec l'aide d'Euler Evariste, un videur de boîte de nuit érudit mais taciturne, à mettre en pratique les mathématiques dans leur vie quotidienne. Leur secret ? Inès, Marion, Tom et Julien ne sont pas forcément « bons en maths » à l'école ! Cependant, leurs succès découlent de leur capacité d'appliquer le raisonnement mathématique hors les murs. Être un personnage de Simplex, c'est utiliser les maths pour se simplifier la vie et celle des autres, rapidement et concrètement, avec des résultats immédiats !

Jeux Sport

Les mots cachés du rugby	Connais-tu les mots du rugby	Vocabulaire du Tour de France
Le rugby et son langage : découvrez ses petites subtilités au travers d'un jeu de mots cachés ! Voici ce vocabulaire un peu particulier à rechercher : Béchigue / Biscouette / Botteur / But / Essai / En-but /Ailier / Cravate / Drop / Haka / Ruck / Buteur / Demi / Arbitre… Bon jeu !	Comme toutes les disciplines, chaque sport à son vocabulaire et ses expressions. Le rugby n'y fait pas exception. Ici nous parlons du rugby à XV, joué par équipes de 15 joueurs sur le terrain avec leurs remplaçants. Le rugby utilise un ballon ovale (d'où vient le nom ovalie qui regroupe tout ce qui concerne le rugby). On peut jouer au rugby avec les mains et les pieds ; les passes sont faites vers l'arrière sous peine de faire un en-avant, on y marque des essais dans l'en-but qu'un buteur transforme en bottant le ballon entre les deux poteaux...C'est un sport, une langue et un plaisir. Nous vous invitons à découvrir son vocabulaire spécifique à travers un jeu traditionnel de pendu. Bon jeu !	Le Tour de France est la compétition de cyclisme la plus prestigieuse du monde. Elle se déroule en 21 étapes et attire les meilleurs coureurs du monde. Pour vous familiariser avec cette course, ce jeu vous permet d'acquérir le bon vocabulaire. 5e

Jeu Education aux médias et à l'information

Chasseurs d'infos, devenez le rédacteur en chef de demain	Chasseurs d'info est un newsgame; un jeu sérieux autour de l'information et de la recherche des sources. Vous êtes un jeune blogueur passionné par l'actualité. Saurez-vous faire le tri parmi les informations, dénicher le scoop et chasser de	votre blog toutes les fausses informations qui se trouvent parfois sur le web? Chassez l'info correctement et passez de blogueur à journaliste professionnel...devenez peut-être, le rédacteur en chef de demain !

Jeux Sciences et technologie

Le Petit Prince et le vent	Les grandes inventions	Cosmo voyageur
Aidez le Petit Prince à construire une éolienne pour que les habitants de la planète des Eoliens, puissent s'éclairer et se chauffer de manière durable. Ce jeu vous permet d'aborder des thèmes tel que l'énergie, l'électricité, la force du vent ou le développement durable à travers l'univers de la série « le Petit Prince », diffusée sur France 3.Pour une meilleure expérience, cliquez sur le bouton « Mettre en plein écran »!	Trouve le nom des inventions d'après les énigmes.	Cosmo Voyageur est un jeu interactif en ligne pour apprendre le système solaire et le nom des objets célestes. Découvrez dans quel ordre se placent les planètes de notre système solaire, mais gare aux astéroïdes !
Ciné jeux	**Volcans et séismes définimots**	**Histoires d'inventions**
Amuse-toi avec les images et les sons pour découvrir les coulisses du cinéma ! À toi de devenir un vrai réalisateur : crée ton montage de film, compose ta bande sonore et invente ton histoire ! En partenariat avec Le Forum des Images.	Eruption, coulée de lave, cratère, magma, cheminée, plaques tectoniques, épicentre... ces mots vous parlent ? Ce jeu permet d'acquérir le vocabulaire sur les volcans et les tremblements de terre.	Au cours des siècles, de nombreuses inventions technologiques ont amélioré la vie quotidienne des hommes et des femmes... Ce module pédagogique permet de découvrir et de repérer dans le temps une dizaine de grandes inventions et leurs inventeurs. Il propose également un historique de l'invention des appareils de mesure du temps et un historique de l'invention de la bicyclette. **3e**

JEUX SCIENCES DE LA VIE DE LA TERRE

Morphosis les saisons	Les cinq sens	Les éclipses solaires et lunaires
Les Saisons : Morphosis est une application tirée du long-métrage de Jacques Perrin et Jacques Cluzaud, Les Saisons, au cinéma le 27 janvier 2016. Découvrez l'histoire de notre environnement en parcourant 20 000 ans d'évolution du paysage en 18 épisodes animés. Approfondissez vos connaissances avec des quiz et des fiches pédagogiques.	francetv éducation propose une activité interactive sur les cinq sens qui sont l'ouïe, la vision, le goût, l'odorat, le toucher. Pour chaque sens, un schéma interactif présente les différents organes et mécanismes concourant à son fonctionnement. Trois parties composent cette activité : les cinq sens, à quoi ça sert ? Les cinq sens, comment ça marche ? Et les cinq sens en action.	Une éclipse solaire se produit lorsque la Lune se place entre le Soleil et la Terre, cachant de manière totale ou partielle le Soleil depuis la Terre. L'éclipse lunaire, elle, se produit quand la Lune passe dans l'ombre de la Terre. Les éclipses surviennent donc lorsque la Lune, la Terre et le Soleil s'alignent. Trois étapes composent ce module. La première nous aide à comprendre le système solaire – Terre – Lune à travers les différentes phases de la Lune. Les deux suivantes permettent de simuler une éclipse lunaire puis une éclipse solaire.
Le corps humain	**Humano bio**	**L'eau une ressource vitale à protéger et à partager**
Un module pédagogique permet la découverte et l'apprentissage de la digestion et de la respiration avec des activités pédagogiques qui laissent une grande place à l'observation et à la réflexion. Il traite notamment : du trajet des aliments, de leurs transformations, du trajet de l'air, des alvéoles pulmonaires, des échanges sanguins. Des planches animées sur le squelette, les muscles ou le système nerveux complètent ce site. **3e**	Humano Bio est un jeu interactif en ligne pour apprendre l'anatomie en s'amusant et découvrir où se placent les principaux os et organes du corps humain. **3e**	Ce module propose trois jeux de mise en situations fictives, présentant des problématiques liées à l'eau à différentes échelles : la pollution de l'eau et ses conséquences, à l'échelle d'un village, l'accès à l'eau potable et à l'assainissement, à l'échelle d'un pays et le partage de l'eau, à l'échelle mondiale. Aussi, une banque de ressources, présentant des données mondiales relatives à la géopolitique de l'eau. **3e**

Les volcans	Quelques propriétés de l'électricité	
Comment naît un volcan ? Quels sont les différents types de volcans ? Quels sont les volcans célèbres ? Découvrez le **fonctionnement d'un volcan,** de sa création à son impact sur les terres et ses habitants. Avec ses 6 jeux, ce module éducatif permet de bien comprendre les éléments de base de l'activité volcanique. Trois autres pages donnent des éléments de vocabulaire ou de compréhension du monde pour mieux maîtriser le sujet. **6e** Pour en savoir plus sur le sujet, découvrez notre dossier Volcans et séismes	Bigre, L'électricité, quel vaste chantier ! francetv éducation vous invite à une initiation ludique...	

Jeux Physique-Chime

L'énergie nucléaire	Quelques propriétés de l'électricité	
Les accidents de Three Mile Island (1979), de Tchernobyl (1986) et de Fukushima (2011) ont révélé aux yeux du monde les dangers de l'énergie nucléaire. Quatre parties composent cette activité interactive pour comprendre l'énergie nucléaire et ses dangers : Le cycle du combustible, le fonctionnement d'une centrale nucléaire, la gestion des déchets nucléaires, les énergies alternatives.	Bigre, L'électricité, quel vaste chantier ! francetv éducation vous invite à une initiation ludique...	

Jeux Histoire

	3e	5e
Tempo Mecano	Le débarquement de normandie : du D day à la libération de Paris	Le Moyen-âge carte interactive
Tempo Mécano est un jeu interactif en ligne pour apprendre à identifier les principales périodes de l'histoire et mémoriser des repères chronologiques pour les situer les uns par rapport aux autres. Attention à bien respecter les consignes !	**Le D-Day, une périlleuse mission, saurez-vous en venir à bout ?**Le 6 juin 1944, le débarquement de Normandie (D-Day) signe l'aube de la libération de la France. Douze nationalités étaient représentées parmi les 170 000 soldats qui ont vécu ce jour particulier. L'opération Neptune a permis la bataille de Normandie, laquelle aboutira à la libération de Paris puis à celle de la France. En quelques clics, grâce à ce module pédagogique, vous trouverez, de manière ludique et synthétique, toutes les informations nécessaire sur cette journée historique. Il vous permettra de garder en mémoire les principales phases de cette journée, ses tenants et ses aboutissants.	Le Moyen Âge est la période de l'histoire située entre l'Antiquité et la Renaissance. Elle débute en 476 avec la chute de l'empire romain et prend fin en 1492, année de la découverte de l'Amérique par Christophe Colomb. Cette carte « animée » a pour objectif de faire découvrir les évènements principaux du Moyen Âge, notamment la construction du royaume de France.
Archéocode	A votre service monseigneur	Napoléon Bonaparte du Consulat à l'Empire
Archéocode est un jeu interactif en ligne pour entraîner son esprit logique en s'amusant : déchiffrez les hiéroglyphes et gagnez les trésors de l'Égypte ! **6e**	Ce jeu sur le Moyen-âge propose une découverte de la société médiévale européenne, ses membres et son organisation, et notamment les trois ordres (noblesse, clergé et paysans) qui constituaient la société féodale. Tous avaient des droits et devoirs, vassaux comme suzerains. Le module comprend également la reconstitution de la pyramide de la féodalité ainsi que la carte et l'organisation d'une seigneurie. **5e**	Ce module pédagogique propose de découvrir la période napoléonienne, du Consulat à l'Empire. Il permet de reconstituer la carte de l'Europe sous l'Empire et de découvrir le tableau de David, *Le Sacre de Napoléon*, ainsi que les « masses de granit », principales mesures législatives de Napoléon, Premier consul.Découvrez notre dossier consacré à Napoléon. **4e**

Construis ta cité romaine	Grandes découvertes	
Les cités romaines ressemblaient beaucoup aux villes d'aujourd'hui : elles avaient des routes, des bâtiments à étages, des maisons, des commerces et des établissements publics...	Qui sont ces navigateurs de la Renaissance qui ont aidé les géographes à réécrire les cartes d'un nouveau monde? Leurs noms : Christophe Colomb, Jacques Cartier, Amerigo Vespucci ou Magellan. Leurs voyages : découvertes de continents, de nouveaux peuples. Le tout sous fond de domination du monde et d'enrichissement des principales monarchies européennes. Ce mini-jeu permet aux 6-10 ans de découvrir les trajets de ces explorateurs qui ont changé les cartes du monde, en mettant à jour de nouveaux continents. Pour une meilleure expérience, cliquez sur le bouton « Mettre en plein écran ». Attention ! Ce contenu nécessite un navigateur récent.	