**Programmation maths numération, calculs et tracés en période 3**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Semaine 1 | 52 dénombrer jusqu’à 32 | Loto des nombres jusqu’à 32  Distribuer la bande numérique | 53 calcul réfléchi de la soustraction : retirer un grand nombre | 53 bis fiche  \* | 54 bis décomposer 7 avec le jeu du gobelet  Le jeu du dé |
| Semaine 2 | 55 soustractions (retirer un grand nombre) en calculant mentalement | 57 bis les nombres comme Dédé > 10 | 57 représenter un nombre comme Dédé et comme Patti | 58 calcul réfléchi de n+5 en regroupant les 5 dans la tête | 59 la planche des nombres comme Picbille |
| Semaine 3 | 59 bis les nombres comme Dédé et Picbille et le jeu du nombre masqué | 60 bis groupement par 10 comme Dédé et comme Picbille \* | Eval n | 62 bis calcul réfléchi de la soustraction | 62 calcul de la soustraction |
| Semaine 4 | 63 les grands doubles  \* | La monnaie | x | 65 bis décomposition additive de 9 avec le jeu du gobelet | 65 bis décomposition additive de 9 |
| Semaine 5 | 67 grouper par 10 pour dénombrer une collection | 67 bis grouper par 10 pour dénombrer | 67 grouper par 10 pour dénombrer | 70 reproduire une figure sur un quadrillage \* | 70 bis tracés sur quadrillage |
| Semaine 6 | 68 groupe de 2, 5 et 10 | 71 groupe de 2, 5 et 10 | 66 comparaison de longueurs | 66 bis comparaison de longueurs | Bilan terminal |

**Programmation en résolution de problèmes période 3**

Semaine 1 x

Semaine 2 : dénombrer en groupant par 10

Semaine 3 : dénombrer en groupant par 10

Semaine 4 : fiche 64 bis calculer combien en tout

Semaine 5 : fiche 69 bis former une somme avec des billets et des pièces

Semaine 6 : former une somme avec des billets et des pièces