

# Répertoire d'applications pour la maternelle avec des tablettes ANDROID

Les encadrés font référence aux textes du Programme 2015 de l'école maternelle

[http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin\\_officiel.html?cid\\_bo=86940](http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin_officiel.html?cid_bo=86940)

Choix délibéré !

Juillet 23 V15

(le fonctionnement de ces applications n'a pas été vérifié sur toutes les marques de tablettes. A ce jour, elles ont été testées sur une Samsung galaxy tab A version android 13)

Le symbole € signalera les applications payantes dont la version gratuite est trop limitée ou comporte des publicités.

Certaines applications n'ont qu'une version gratuite avec publicités et sont donc à utiliser avec précautions. (couper le wifi par exemple)

Monique Ducroux, inspirée par sa TL sur Twitter



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>



### Book creator en ligne

[\(clic\)](#)

Livre numérique format Epub



ou PDF avec son image et  
texte (via navigateur Chrome)



### [Com Phone Story Maker](#)

Faire des pages avec son,  
image, texte qui seront  
réunies dans une vidéo.



**L'indispensable !**



### [Pic Collage](#)

Faire un montage  
de photos, titres,  
décorations...



### [Leximage Plus](#)

Comme Lexi-  
mage, mais avec



un stock de  
mots illustrés

et classés par champ  
lexical. On peut y ajou-  
ter ses propres imagiers



### [My picture books](#)

Fabriquer un livre nu-  
mérique avec photo,  
son, texte.



### [Leximage](#)

Fabriquer ses imagiers  
avec photo, son et  
texte.

Jouer avec ces imagiers  
(3 sortes de jeux)



### [Flashcards Deluxe](#)

Faire des cartes à faire défiler avec  
des informations des deux (ou 3)  
côtés (son /image/ texte)

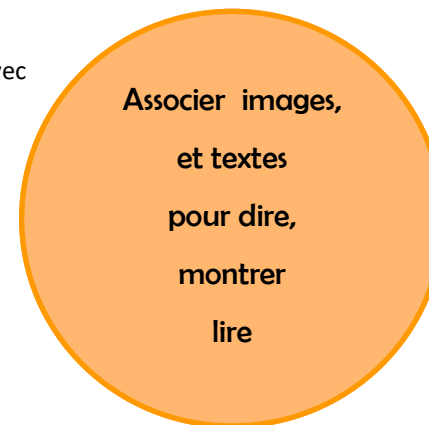
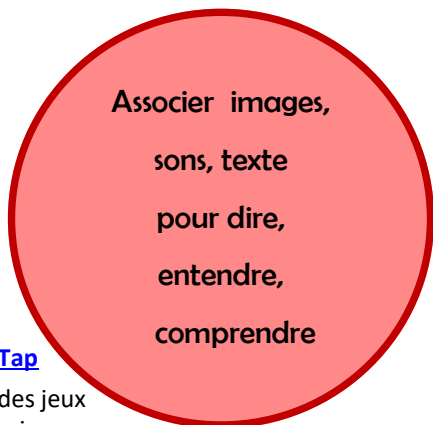
Mais permet de faire beaucoup  
plus : rappel de récits, champ lexical,  
lexique Narramus...

**Une version gratuite existe**



### [Voice tooner](#)

Changeur de voix associé  
à un personnage animé.  
Permet de faire des vi-  
déos avec la voix de  
l'élève



### [Tiny Tap](#)

Fabriquer des jeux  
pour s'entraîner

Faire un livre à écou-  
ter (version gratuite  
pour enseignants)



### [Chatter Pix](#)

Faire parler une photo  
(personnage d'album,  
photo d'un enfant...)  
après lui avoir dessiné  
la bouche



### [Make Dice et Custom image dice](#)



Applications de tirage au sort  
d'images pour induire un récit,  
que l'on peut personnaliser avec  
ses images ([explications](#))

### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Découvrir la fonction de l'écrit

Comprendre et apprendre

Écouter de l'écrit et comprendre

Echanger et réfléchir avec les autres

Commencer à écrire tout seul



### enregistreur ASR

Enregistrer les enfants en MP3, WAV, OGG, FLAC, MP4,...

Enregistrer du son et le partager

### Partage de sons

Plus d'applications pour le faire en direct mais via [Apps Education](#), vous avez accès facilement à votre Cloud académique Nuage

Vous pouvez récupérer le lien du fichier et faire un QR code pour faire entendre



### Audio adventure



Excellente application pour faire des petits enregistrements avec



mixage de bruitages

### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Comprendre et apprendre

Echanger et réfléchir avec les autres



### Changeur de voix

Faire un enregistrement et (si besoin) modifier le son (permet de désinhiber un enfant timide)

Peut être associé à une image pour faire une mini vidéo mp4



### Pic Voice

Enregistrer un son sur une image. Très simple et export vidéo



### Syllanimo



Et toutes les autres applications de [Maxime Becquet](#) pour la phonologie.

Clap Syllabes, Phono-lama, alphachantant....



### Magie des mots

Écrire des mots (le son est prononcé)

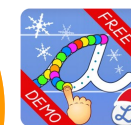
Paramétrable avec vos mots !



### Kids Doodle

Dessiner, écrire avec une fonction d'enregistrement pour revoir le geste

Ecrire, lire des lettres des mots, des textes



### J'écris en cursive

De jolis tracés auxquels l'élève peut associer le son.

On peut écrire des mots également. Paramétrable



### Le nom des lettres

Pour réviser le nom des lettres dans différentes graphies et toutes les applications de la Classe de Florent



### 1000 mots pro

Application de phonologie, lecture, très claire et proposant des formes d'exercices variées



### Domino des mots

Pour les GS,

lire des mots dont on a travaillé les syllabes (référentiel images à préparer pour aider)



### Fabrique de phrases

Changer les mots et écouter la phrase.



### Graphogame

Application d'entraînement sur les sons et leur graphie.

Les 1ers niveaux peuvent être pratiqués en GS



### FaSyllabe

Jouer avec des syllabes



### ABC alphabet magnétique

Ardoise blanche avec des lettres à manipuler.



### Maxi Puzzle Pirates

Il s'agit d'une application gratuite qui a des objectifs de logique mais aussi de vocabulaire avec imagier sonore.

### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Découvrir la fonction de l'écrit

Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement

Découvrir le principe alphabétique

Commencer à écrire tout seul

### Changeur de voix

S'enregistrer et tester des transformations de la voix, partager, sauver.

Il en existe beaucoup, tous avec des publicités



### DJ loop pad

Faire des boucles sonores que l'on peut superposer (voix, instruments, son...) pour créer une musique, un paysage sonore

## Des activités musicales en réception et en production



### Audio adventure €

Excellente application pour faire des petits mixages créatifs



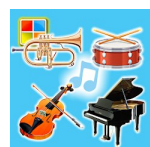
### € WavePad Audio Editor

Monter, mixer des sons, des musiques, ajouter des effets, du silence



### Atmosphere

Permet de créer des boucles d'ambiances sonores pour illustrer une histoire ou pour des jeux d'écoute



### Musical instrument sounds

Découvrir le son des instruments (noms en anglais)



### Stop motion studio

Faire un dessin animé en stop motion



### Aut Draw

Utilitaire Google en ligne qui permet de faire un petit dessin à la main qui se transforme en pictogramme automatiquement.



### Point Blur

Flouter des photos ou parties de photos avec le choix des modes de floutage

## Des activités visuelles en réception et en production



### Magic Doodle

Dessiner avec des options de symétrie qui permettent de faire des mandalas



### Pocket paint

Dessiner, ajouter des effets, modifier une photo, créer



De nombreuses applications permettent d'explorer les collections des musées

Les applications des pages précédentes permettent de constituer un album des chansons et comptines avec des enregistrements de la voix des élèves. Ils se réécoutent, mémorisent et partagent leur patrimoine.

Les applications d'images de la page 1 permettent des montages, des superpositions

### Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons

Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps

Affiner son écoute

### Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Dessiner

S'exercer au graphisme décoratif

Observer, comprendre et transformer des images



### Luditab Numération

Une applications Nathan simple et proposant plusieurs modes de jeux



### Luditab taille

Une applications Nathan simple et proposant plusieurs modes de jeux



### Tangram HD

Jeu de reconstitution de figures comme il en existe plusieurs



### Tic tac toe

Toutes ces applications de jeux connus (puissance 4...) peuvent accompagner la découverte de l'activité en réel en classe



### 10 doigts

Travailler la décomposition des nombres en jouant avec ses doigts sur l'écran.

Accessible à présent via l'application globale Marbotic



LAPIN CACHÉ

### Lapin caché

Et autres applications de numération de Maxime Becquet. (enseignant programmeur)

Monstres gourmands, La ker-messe, Croco gourmand...



### HowMany jeu

Travailler le nombre à partir d'images. Les 1ers niveaux en maternelle.



### Monstre à compter

Et toutes les applications de la Classe de Florent d'une grande qualité. (enseignant développeur)



### Dice app

Lancer les dés (simple sobre)  
Paramétrage du nombre de dés.



### Roll my dice

Fabriquer ses dés pour des jeux mathématiques ([explications](#))



### Google maps

Se repérer lors d'une sortie



### GCompris

Une suite d'activités très variées (mais pas que pour les maternelles) qui propose activités numériques et logiques mais aussi des activités de lettres

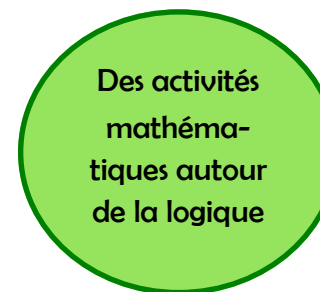


### **Construire les premiers outils pour structurer sa pensée**

Découvrir les nombres et leurs utilisations

Construire le nombre pour exprimer les quantités

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées



### Unblock car

Après avoir travaillé la situation en réel en classe, les premiers niveaux sont accessibles aux élèves de GS



### Luditab repérage dans l'espace

Une applications Nathan simple et proposant plusieurs modes de jeux

### **Explorer le monde**

Se repérer dans le temps et l'espace

Consolider la notion de chronologie

Faire l'expérience de l'espace





### Jabtalk

Application de communication pour enfants non verbaux (autistes, mutiques...)

Permet de constituer des phrases à partir de pictogrammes



### @voice aloud

Application de lecture à voix haute des textes écrits (utilise la voix de synthèse)



### Narrator's Voice

Idem à @VoiceAloud

Ces deux applications permettent de récupérer le fichier audio du texte lu.



### Elix

#### Langue des signes

Un dictionnaire pour aider la classe à accueillir une élève mal entendant

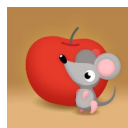


### Twinkl Symbols

Application qui permet de constituer

des panneaux de pictogrammes avec vocalisation, avec des formes diverses.

(intéressant en langues vivantes également.



### Mouse Timer

Gérer le temps avec un timer amusant où la souris mange des pommes.



### Orthophonie 1

Travail des sons et du vocabulaire .

Peut servir largement aux élèves allophones.

Divers modes de jeux : répétition, enregistrement, flash cards..

Un Orthophonie 2 existe aussi



### Leximage

Fabriquer ses imagiers avec photo , son et texte .

Jouer avec ces imagiers (3 sortes de jeux)



Dans Leximage +, des champs lexicaux sont déjà illustrés

De très nombreuses applications pour les enfants ont été conçues en anglais.

Il est donc difficile de faire une sélection .

Il faut penser aux applications de nursery rhymes (les comptines), aux albums en anglais, aux abécédaires...

Toutes les applications citées dans la découverte de la langue française peuvent être utilisées dans d'autres langues selon le même principe :

Exemple : se présenter en anglais en faisant parler sa photo avec Chatter Pix

### Eveil à la diversité linguistique

Vous pouvez aussi enregistrer des albums en anglais grâce à Tiny Tap, ...



### Apprendre le Français

Des jeux de vocabulaire avec images et sons.

Existe en anglais, espagnol, arabe, allemand , turc....

### Éveil à la diversité linguistique

À partir de la moyenne section, ils vont découvrir l'existence de langues, parfois très différentes de celles qu'ils connaissent. Dans des situations ludiques (jeux, comptines...) ou auxquelles ils peuvent donner du sens (DVD d'histoires connues par exemple), ils prennent conscience que la communication peut passer par d'autres langues que le français



### Run Marco

Faire avancer Marco dans son parcours en codant ses actions. A disparu du Play store mais on [peut télécharger l'APK ici](#)



### Scratch Junior

Un ou plusieurs personnage à faire agir avec des tuiles de codage.



### Mastodon

[Participer à des défis scolaires.](#)

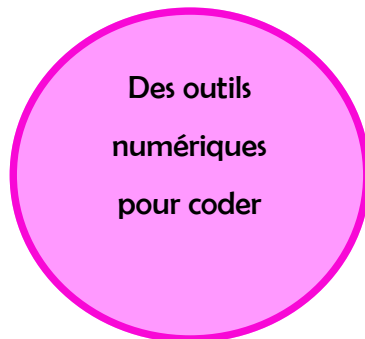
Poser des questions à des spécialistes.

Raconter l'école



### Nextcloud

Application qui vous permet de synchroniser votre Nuage de Apps Education



### Code spark

Faire avancer un personnage à travers des obstacles



### Blue-Bot

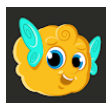
Application qui permet de programmer le robot Blue-bot



### Baby bot et Escargot bot



Le principe du robot Beebot en application élèves). L'escargot trace son chemin.



### Pistile

Application qui permet de faire avancer un personnage dans un univers 3D

### Faire une visio communication

Applications de visio conférence pour faire une discussion avec les correspondants, un défi :

Jitsi, BBB

### Utiliser des outils numériques

Dès leur plus jeune âge, les enfants sont en contact avec les nouvelles technologies. Le rôle de l'école est de leur donner des repères pour en comprendre l'utilité et commencer à les utiliser de manière adaptée (tablette numérique, ordinateur, appareil photo numérique...). Des recherches ciblées, via le réseau Internet, sont effectuées et commentées par l'enseignant.

Des projets de classe ou d'école induisant des relations avec d'autres enfants favorisent des expériences de communication à distance. L'enseignant évoque avec les enfants l'idée d'un monde en réseau qui peut permettre de parler à d'autres personnes parfois très éloignées.

(voir aussi page suivante)

### Il faut penser aussi

- aux albums numériques qui sont souvent animés, voir sonorisés et permettent de laisser l'élève fréquenter la littérature en autonomie,
- aux applications de montage vidéo pour produire des films des activités des enfants, des sorties, des expériences scientifiques, production artistiques,
- à ce qu'on appelle le « app smash » qui consiste à combiner des applications pour aller au but final. Exemple : faire une image d'une expérience avec une application de capture d'écran et l'intégrer dans une vidéo en s'enregistrant pour commenter.



### Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner  
Faire un livre à écouter



### Flashcards Deluxe

Faire des cartes à faire défiler avec des informations des deux (ou 3) côtés (son / image/ texte)  
Mais permet de faire beaucoup plus : rappel de récits, champ lexical, lexique Narramus...



### TCHAP

Application de messagerie pour communiquer entre professionnels sans donner son numéro de téléphone



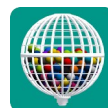
### Signal

Application de messagerie cryptée pour communiquer avec les familles.  
Ne collecte pas d'informations



### Roulette Décision

Tirage au sort dans une liste. On peut constituer ses listes (même avec photos)



### Lucky Cage

Tirage au sort de nombreuses données (jusqu'à 250) pour faire un loto par exemple



### Randomizer

Tirage au sort de chiffres, de noms, de lettres...



### Videoshow

#### **Photo et musique**



Faire des diaporamas que l'on sonorise (ajout texte, écriture manuelle, transitions, musiques (export vidéo))



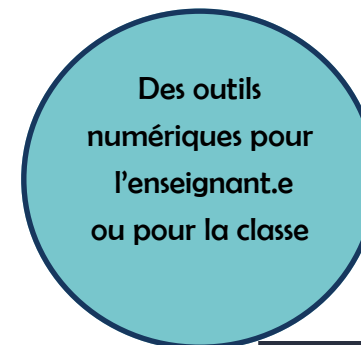
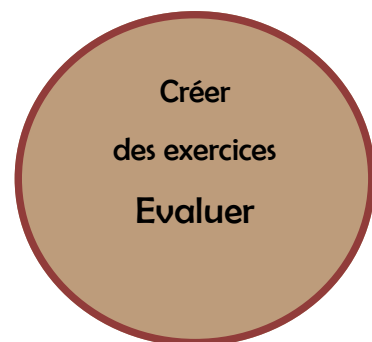
### **Book fusion**

Application qui peut lire les ebooks 3 (book creator) en lisant aussi le son et la vidéo. Création de compte obligatoire.



### Dot photo

Redimensionner les photos du téléphone ou de la tablette. **Très important pour publier sur les blogs ou les ENT**  
Voir aussi [Photo Compressor](#)



Des applications déjà citées comme Book creator, Leximage permettent de créer des exercices ou des jeux pédagogiques.

Les applications de réalité augmentée comme [Mirage Make](#) ou les QRcodes permettent de donner accès à des ressources supplémentaires à tout support d'apprentissage.



### E-carnet de maternelle

LE carnet de suivi de votre classe !!!

Un dossier par élève : avec des photos, des sons, des traces, le tout relié aux observables et attendus des programmes.

Exportable pour les familles