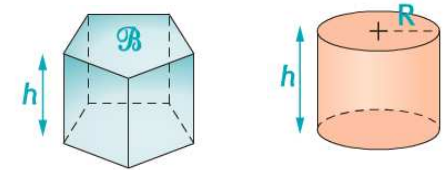
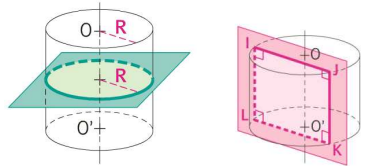


Section d'un pavé :

- Parallèlement à une face : un rectangle
- Parallèlement à une arête : un rectangle



$V_{\text{volume prisme/cylindre}} = \text{aire Base} \times h$



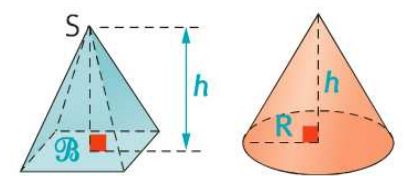
Section d'un cylindre :

- Parallèlement à son axe : un rectangle
- Parallèlement à sa base : un disque

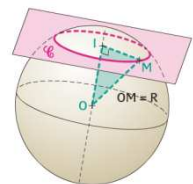
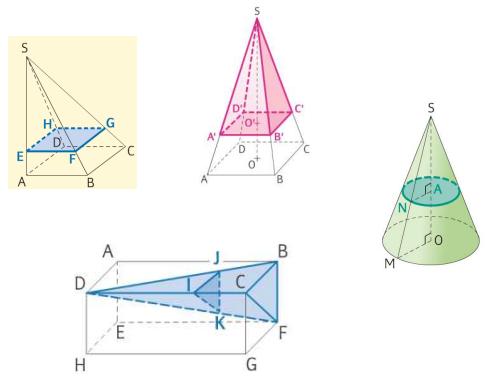
ESPACE

Section d'une sphère :

- Suivant la position du plan : un cercle, ou un point
- Calcul du rayon de la section : théorème de Pythagore



$V_{\text{volume pyramide/cône}} = \frac{1}{3} \text{aire Base} \times h$



$V_{\text{volume sphère/boule}} = \frac{4}{3} \pi R^3$

$A_{\text{aire sphère/boule}} = 4\pi R^2$

Section d'un cône, d'une pyramide :

- Parallèlement à sa base : réduction de la base
- Echelle de réduction $k = \frac{\text{dimension réduite}}{\text{dimension réelle}}$

Théorème de Thalès

$A' = A \times k^2$

$V' = V \times k^3$

