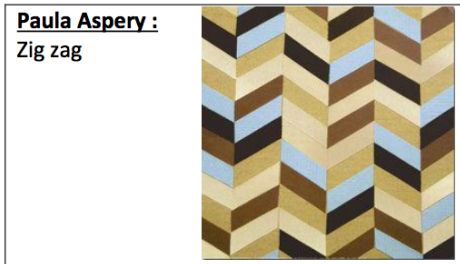


En utilisant GeoGebra, représenter l'œuvre Zig Zag de Paula Aspery (designer américaine)



Une aide pour commencer ...

Outils à utiliser

<p>En cliquant sur le petit triangle, au milieu du bord droit de la fenêtre GeoGebra, sélectionner « Géométrie ».</p>	
<p>Vérifier dans le menu Options/Etiquetage, que « Seulement les nouveaux points » est coché.</p>	
<p>Faire apparaître la grille de GeoGebra.</p>	
<p>S'aider de la grille pour dessiner un parallélogramme ABCD, par exemple comme ci-contre :</p>	
<p>Placer le point E au milieu de [AD].</p>	
<p>Construire le symétrique du parallélogramme ABCD par rapport au point E, pour obtenir la figure suivante :</p>	
<p>Construire le symétrique du parallélogramme ABCD par rapport à la droite (DC), pour obtenir la figure suivante :</p>	
<p>En utilisant plusieurs fois, la symétrie centrale et la symétrie axiale, remplir toute la page de parallélogrammes, comme sur l'œuvre Zig Zag.</p>	
<p>Terminer par enlever l'affichage de la grille, puis l'affichage des points.</p>	

Reste à colorier les parallélogrammes : pour cela, le plus simple est d'utiliser un logiciel de dessin, comme PhotoFiltre ou Paint.



Pour finir !

Enregistrer votre œuvre dans votre dossier perso. Ranger ce fichier dans un dossier appelé **maths 5^{ème}** (il faudra peut-être le créer) et nommer ce fichier **Zig Zag**, suivi de votre prénom.

Faire ensuite un **2^{ème} enregistrement** dans le dossier « **Classe/Travail/Maths** ».