

FICHE 68

ROSACE PENTALOBEE

1) Activer  Polygone régulier et tracer un pentagone régulier ABCDE.

2) Placer les milieux de chaque côté, pour obtenir la figure ci-contre.

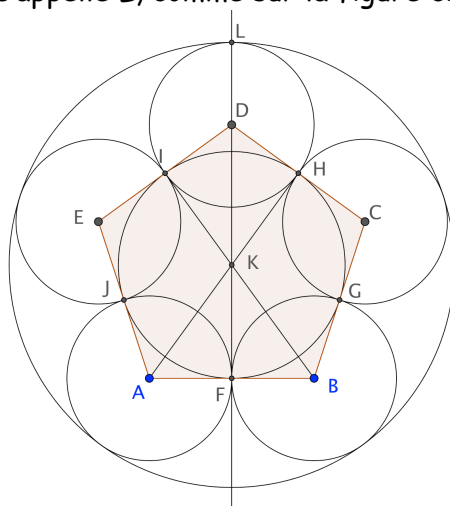
3) Tracer les segments [AH] et [BI]. Ils se coupent en K.
Placer le point K.

4) Tracer les cercles suivant :

- le cercle de centre A qui passe par F ;
- le cercle de centre B qui passe par G ;
- le cercle de centre C qui passe par H ;
- le cercle de centre D qui passe par I ;
- le cercle de centre E qui passe par J ;
- le cercle de centre K qui passe par F.

5) Tracer la droite (DK).

6) La droite (DK) coupe le cercle de centre D en deux points. Placer seulement le point qui se trouve en dehors du carré. Il s'appelle L, comme sur la figure ci-dessous.



7) Tracer le cercle de centre K qui passe par L.

8) Enlever l'affichage des points, de la droite, des segments et du pentagone.

9) Colorier le cercle « central » en jaune par exemple, puis régler l'opacité sur 100.

10) Exporter la figure pour finir de la colorier dans Photofiltre ou Paint, comme ci-dessous par exemple.

