

# FICHE 71

# PAVAGE DU PLAN

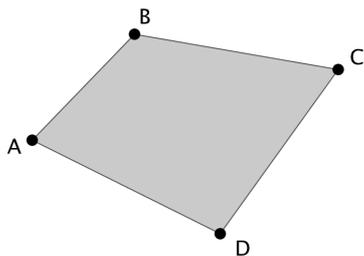
L'objectif est de réaliser avec GeoGebra un pavage du plan : c'est à dire recouvrir toute la page sans trou ni superposition avec un même motif.

Pour cela il suffit d'utiliser les outils suivants :

Outils		
polygone		Il permet de créer un polygone. Il faut sélectionner l'outil, cliquer à autant d'endroit sur la page blanche que l'on veut de côtés pour ce polygone. Par exemple si on veut dessiner un quadrilatère (4 côtés), on va cliquer 4 fois.
symétrie centrale		Il permet de créer le symétrique d'une figure. Il faut sélectionner l'outil, cliquer sur la figure dont on veut dessiner le symétrique, puis sur le centre de symétrie.
milieu		Il permet de placer le milieu d'un segment, d'un côté. Il faut sélectionner l'outil, cliquer sur le segment dont on veut le milieu.

**Attention :** vous ne devez utiliser qu'une seule fois l'outil polygone.

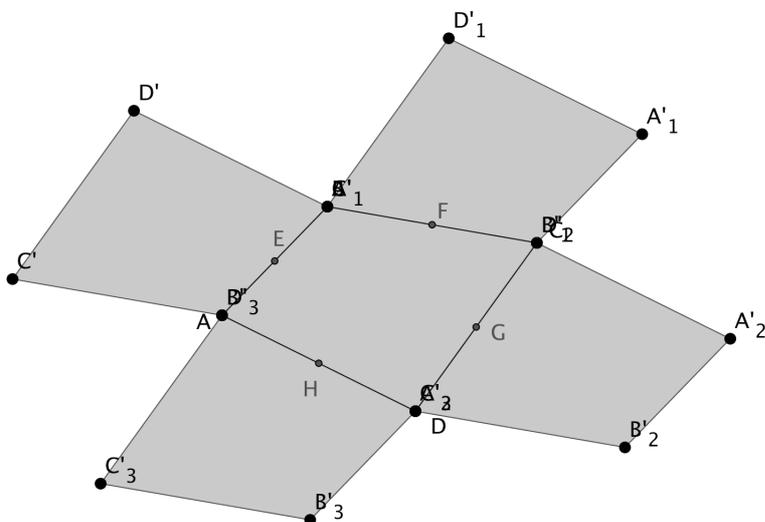
1<sup>ère</sup> étape : Construire un quadrilatère, par exemple comme celui-ci :



2<sup>ème</sup> étape : Placer les milieux de ses côtés.

3<sup>ème</sup> étape : Construire les symétriques du quadrilatère par rapport à chaque milieu.

Voici une image de ce que vous devez obtenir :



4<sup>ème</sup> étape : Recommencer la 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> étape, jusqu'à remplir toute la page.

Reste à colorier ces figures, comme dans l'exemple suivant :

