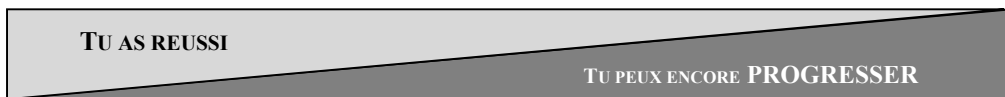


EVALUATION DU DESSIN D'OBSERVATION SCIENTIFIQUE				
<b>LE DESSIN RESSEMBLE A L'OBJET D'ETUDE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les éléments importants sont présents</li> <li>Les éléments sont bien représentés (taille, forme, proportions)</li> <li><input type="checkbox"/> Grande précision des éléments représentés</li> </ul>		<b>LE DESSIN NE RESSEMBLE PAS ASSEZ A L'OBJET D'ETUDE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Éléments importants mal choisis et/ou insuffisants</li> <li><input type="checkbox"/> Éléments mal représentés</li> </ul>		<b>LE DESSIN RESSEMBLE TRES PEU OU PAS DU TOUT A L'OBJET D'ETUDE</b>
<b>Titre et légendes correctes et suffisants et Dessin propre et soigné*</b>	<input type="checkbox"/> <b>Titre et légende avec des erreurs ou incomplets et/ou</b> <input type="checkbox"/> <b>Qualités techniques à améliorer*</b>	<b>Titre et légendes correctes et suffisants et dessin soigné et propre*</b>	<input type="checkbox"/> <b>Titre et légende avec des erreurs ou incomplets et/ou</b> <input type="checkbox"/> <b>Qualités techniques à améliorer*</b>	<b>Titre et légendes plus ou moins correctes et dessin de qualité technique +/- bonne*</b>
10	9 8	7 6	5 4	3 2 1
OPTIMAL	ASSURE	À RENFORCER		PEU DEVELOPPE



\* réalisation au crayon, netteté et finesse du tracé, présentations du titre et des légendes, propreté et soin général

Date	Quelle note penses-tu avoir ?	Quels sont les éléments de ton dessin que tu peux encore améliorer ?

Nom Prénom Classe	Titre de l'observation	Date
Légende		Légende
Légende		Légende
Calcul du grossissement	Méthode d'observation	Note

**Consignes pour réaliser un dessin d'observation :**

- Il doit rendre compte de la réalité, ne rien inventer ni trop simplifier.
- Utiliser un crayon de papier bien taillé uniquement.
- Dessin centré, occupant au maximum l'espace du rectangle central.
- Conserver les **proportions**.
- Traits de légende horizontaux, nets, tracés à la règle et ne se croisant pas.
- Ecrire les légendes au bout et non sur les traits.
- Montrer précisément ce que l'on veut légender par une flèche.
- Faire un travail soigné.
- Mettre le calcul du **grossissement**  
 (Grossissement de l'oculaire X grossissement de l'objectif = ..... X)