

Nom du jeu : **Des os pour les dinos (2)**

Public visé: **GS/CP**

Domaine (s) abordé(s):

Lecture/ phonologie



| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <p>Nombre de joueurs</p> | <p>De 2 à 6 joueurs</p> | | | |
| <p>Matériel</p> | <p>Plateau de jeu– 144 cartes (36 de chaque couleur)– pions –dé</p> | | | |
| <p>Début du jeu</p> | <p>Chaque joueur lance le dé. Celui qui réalise le plus grand nombre choisit son pion et lance le dé pour commencer à avancer sur le plateau. Les autres joueurs jouent à leur tour en suivant le sens des aiguilles d’une montre.</p> | | | |
| <p>But du jeu</p> | <p>Sortir de la grotte sans se faire dévorer par les dinosaures Gagner un maximum d’os pour les donner au cas où on tombe sur les pierres grises. (une pierre grise= des os à donner sinon on est dévoré)</p> | | | |
| <p>Présentation des cartes Cartes GS/CP</p> | | | | |
| <p>Objectif de chaque carte</p> | <p>Lire des mots simples ou complexes de 2 à 4 syllabes. Proposer un mot qui commence par la même syllabe</p> | <p>Choisir le bon graphème de départ d’un mot (travail sur les confusions de sons)</p> | <p>Lire l’image et décomposer en syllabes. Épeler la première syllabe</p> | <p>Lire des phrases simples tronquées et proposer un mot qui puisse convenir au niveau du sens de celle -ci.</p> |
| <p>Fin du jeu</p> | <p>Le jeu se termine quand un joueur tombe pile sur la dernière pierre . S’il ne tombe pas juste sur la pierre 50 il doit revenir en arrière jusqu’à tomber exactement dessus. On peut aussi décider que le jeu s’arrête lorsque tous les joueurs sont sortis. Pour désigner le vainqueur on peut alors compter le nombre d’os remportés.</p> | | | |
| <p>Variantes du jeu:</p> | <p>Si un joueur tombe sur une case grise il doit donner une carte avec des os pour ne pas être dévoré. S’il n’a pas de cartes avec des os il est dévoré et revient au fond de la grotte. Quand un joueur gagne une carte avec des os il peut choisir entre 2 options:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il l’utilise pour avancer plus vite. 2 os=j’avance de deux cases 3 os=avance de 3 cases • Il les garde comme protection (talisman) au cas où il tomberait sur une case grise. | | | |