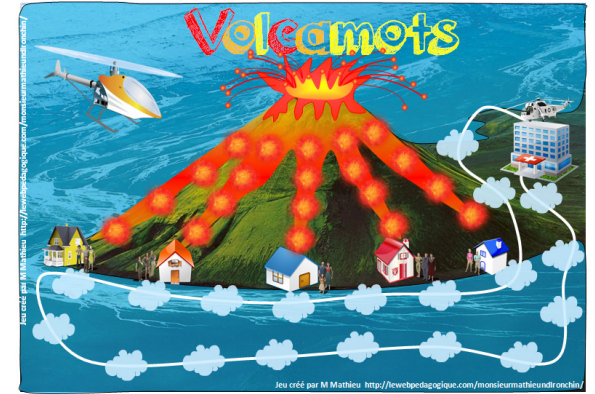



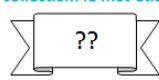


Nom du jeu : **VOLCAMOTS** jeu coopératif

Public visé: milieu CE1/ début CE2 Domaine (s) abordé(s): **Vocabulaire**

Intérêt pédagogiques:

- Classer les mots par ordre alphabétique ou classer par famille
- Trouver des synonymes, des contraires et des homonymes
- Trouver les mots étiquettes d'une collection d'objet
- Retrouver le mot de base à partir de ses dérivés avec suffixe et préfixe



Nombre	De 2 à 6 joueurs								
Matériel	Plateau de jeu– dé dédié multi faces-dodécaèdre pour choix de la carte à jouer– pions dédiés au jeu (hélicoptère/boules de feu/maisons)								
But du jeu	Faire avec l'hélicoptère le tour du volcan avant que les maisons n'aient été détruites par les boules de feu.								
Début du jeu	<p>Les joueurs jouent en équipe. C'est un jeu coopératif (victoire collective ou défaite collective) Ils lancent chacun leur tour le dé avec les faces hélicoptères/boules de feu.</p> <p>S'il le dé s'arrête sur une face hélicoptère ils avancent le pion hélicoptère sur le plateau de jeu</p> <p>S'il le dé s'arrête sur boule de feu ils font avancer une des quatre boules de feu d'une case (en descendant du volcan)</p> <p>Dans tous les cas de figure ils jettent ensuite le dodécaèdre multicolore pour choisir la carte qu'ils vont jouer. Une fois le dodécaèdre arrêté tirer la carte correspondante. D'abord proposer une réponse individuelle à celui qui a jeté les dés puis proposer réponse collective</p> <p>Si la réponse est bonne on peut relancer le dé normalement et poursuivre. Si la réponse est fausse on recule l'hélicoptère d'une case.</p>								
Visuel des cartes	<p>Regarde l'image et le mot puis trouve un synonyme et un contraire</p>  <p>bavarder</p>	<p>Lis tous ces mot et donne le nom de cette collection: le mot étiquette</p>  <p>serviette– gant –savon–douche–lavabo</p>	<p>Classe ces mots dans l'ordre alphabétique</p> <p>A B C D E F</p> <p>moto-fusée-école-garage-vélo</p>	<p>Lis ces deux mots et retrouve le mot de base</p> <p>Ex :Enchanter chanteur= chant</p> <p>refroidir –froide ment</p>	<p>Lis ces phrases et retrouve les homonymes</p>  <p>On y voit son reflet</p> <p>On en mange en cornet et c'est froid</p>				
Objectif des cartes	<p>Observer l'image et lire le mot pour en trouver un synonyme et un contraire</p>	<p>Trouver le mot étiquette d'une série de mots</p>	<p>Classer une série de mots dans l'ordre alphabétique</p>	<p>Lire des mots dérivés (avec suffixe et préfixe) d'un mot simple pour retrouver celui-ci</p>	<p>Lire deux définitions et observer une image pour retrouver des homonymes.</p>				
	<p>Lis cette liste et donne en le nom de famille</p> <table border="1" data-bbox="324 1364 481 1484"> <tr><td>Orange</td></tr> <tr><td>Pomme</td></tr> <tr><td>Poire</td></tr> <tr><td>clémentine</td></tr> </table> 	Orange	Pomme	Poire	clémentine	<p>Lire la liste de mots et en déterminer la famille</p>			
Orange									
Pomme									
Poire									
clémentine									
Fin du jeu	Le jeu prend fin lorsque l'hélicoptère est parvenu à faire le tour du volcan ou si toutes les maisons sont détruites.								