

Nom du jeu : Le désert de la soif

Public visé: CP et CE1

Domaine (s) abordé(s):

Lecture et compréhension (CP) / Grammaire (CE1)



- Lire des mots fréquents
- Lire des syllabes et les associer pour recomposer des mots simples.
- Lire des phrases. Déduire un pronom personnel manquant
- La nature des mots (verbe, déterminants, pronoms personnels, adjectifs, noms communs/propres)
- Identifier et différencier les noms communs et les noms propres.
- Identifier le groupe auquel appartient un verbe.

Nombre de joueurs: De 2 à 6 joueurs

Matériel: Plateau de jeu– cartes– pions –dé

Début du jeu	<p>Chaque joueur lance le dé. Celui qui réalise le plus grand nombre choisit son pion et lance le dé pour commencer à avancer sur le plateau.</p> <p>Les autres joueurs jouent à leur tour en suivant le sens des aiguilles d’une montre.</p> <p>S’il tombe sur une étoile de couleur il pioche la carte correspondante.</p> <p>Si un joueur tombe sur une case étoile sans couleur il doit donner une carte bouteille qu’il a gagné.</p> <p>S’il n’en a plus ou pas encore il meurt de soif et revient au début du jeu.</p> <p>Si un joueur répond bien il peut rejouer une deuxième fois (et pas plus)</p> <p>Si un joueur répond mal: la carte est déposée au milieu du jeu et proposée à autre joueur qui la gagne en cas de bonne réponse.</p>
---------------------	---

But du jeu **Parvenir à l’oasis sans mourir de soif. Pour rester en vie gagner un maximum de bouteilles.**

Présentation des cartes				
	<p>Lire des mots fréquents (Lecture globale)</p>	<p>Lire des mots. Identifier une erreur phonologique (confusion de sons) et proposer une correction</p>	<p>Lire des phrases avec liaisons et lettres muettes Compléter une phrase à trous avec le bon pronom personnel</p>	<p>Remettre dans l’ordre des syllabes pour obtenir des mots courants et les lire.</p>
Objectifs	<p>voiture Trouve la nature de chaque mot et propose un autre exemple</p>	<p>Paris est la ville de la tour Eiffel. Trouve un nom dans la phrase et précise s’il est un nom commun ou un nom propre</p>	<p>Le chat miaule. Trouve le verbe et indique si c’est un verbe du premier ou du deuxième groupe</p> <p>1er 2ième</p>	<p>une....jupe..... Imagine deux adjectifs possibles autour du nom donné</p>
	<p>Trouver la nature du mot.</p>	<p>Identifier et Différencier noms propres et communs</p>	<p>Identifier le verbe et son groupe dans une phrase</p>	<p>Proposer deux adjectifs possibles dans un GN lacunaire</p>

Fin du jeu **Le jeu s’arrête lorsqu’un joueur parvient à l’oasis.**