



## 1. Introduction



« *Bienvenue à Poudlard* » est un projet inspiré de l'univers d'Harry Potter et d'un groupe Facebook d'institut primaires tentant d'intégrer cet univers dans leurs apprentissages.

Le projet est né au départ d'un besoin de canaliser une classe d'élèves difficiles à travers l'installation d'un cadre de vie et d'un système de collecte, de gestion et de dépense de ressources permettant à l'enfant d'acquérir certains privilèges à utiliser en classe grâce à sa bonne conduite et celle de son groupe.

Le projet en est toujours au stade d'ébauche et comporte encore de nombreuses zones d'ombre à l'heure actuelle. Rien n'a encore été testé sur le terrain.

## 2. Déroulement

### 2.1. **Début de semaine:** lancement du projet "Bienvenue à Poudlard"

→ Avant de démarrer le stage, demander aux enfants s'ils connaissent Poudlard (par les bouquins, les films, produits dérivés...).

→ Proposer aux enfants de s'inscrire à Poudlard! Leur présenter les 4 grandes règles disciplinaires de l'école: ces règles sont les règles en cours de la classe où le stagiaire / maître arrive.

→ Donner une fiche d'inscription à Poudlard où l'enfant complète les différents champs (nom réel, nom de sorcier, ce que j'aime, ce que je n'aime pas, autoportrait dessiné, etc.).  
**(voir annexes)**

→ Ramasser les fiches complétées. Préparer un grand chapeau de sorcier ainsi qu'une vingtaine de petits cartons contenant les 4 grandes Maisons de Poudlard (Exemple: 5 cartons Griffondor, 5 cartons Poufstoufle, 5 cartons Serdaigle, 5 cartons Serpentard, voir photo). Demander aux enfants de se mettre en file et de venir chacun son tour piocher un carton dans le chapeau. **(voir annexes)**

→ Une fois la pioche terminée, préparer une liste avec les noms des enfants et leur Maison. Noter dans quelle Maison est placé chaque enfant. **(voir annexes)**



→ Présenter le système de points. A chaque fin de journée, le stagiaire reprend les 4 grandes règles de l'école. Il passe en revue chaque Maison. Si une des règles a été respectée, la Maison gagne 1 point par membre ayant respecté la règle. Si un membre n'a pas respecté une des règles, il ne fait gagner aucun point à la maison. **(voir annexes)**

→ Le stagiaire présente un tableau affiché en classe reprenant les points de chaque Maison qu'il met à jour à chaque fin de journée. **(voir annexes)**

→ Le stagiaire présente un second tableau affiché en classe reprenant les différentes possibilités de dépense de points. Ces "achats" sont présentés sous la forme de formules magiques tirées d'Harry Potter. **(voir annexes)**

## 2.2. **Durant la semaine:** réunion des Maisons, feuille de suivi et événements

→ A chaque début de journée, le stagiaire laisse 5 minutes à chaque Maison pour se réunir et définir une ligne de conduite ou les éventuelles dépenses de points.

→ Le stagiaire n'oublie pas de comptabiliser et mettre à jour les points de chaque Maison chaque jour.

→ Les initiatives des enfants peuvent rapporter des points. Exemples: rangement du local, présentation d'un ouvrage intéressant, ...

## 2.3. **Fin de la semaine:** distribution des diplômes de super sorcier(e):

Les Maisons ayant dépensé 200 points pour obtenir la dernière formule magique du classement reçoivent un diplôme de super sorcier daté et signé par le stagiaire / maîtresse / maître.

Travail réalisé par Valentin Mélon

Contact : [v.melon@student.helmo.be](mailto:v.melon@student.helmo.be)



## FEUILLE DE SUIVI DES POINTS

Si une des règles a été respectée par tous les membres d'une Maison, la Maison concernée gagne 1 point par membre. Si un membre n'a pas respecté une des règles, la Maison est pénalisée d'un point. (Par exemple : 5 membres sur 6 ont respecté la règle 1 : la maison gagne 5 points au lieu de 6)

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
<b>Serdaigle</b>	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :
	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :
	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :
	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :
	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :
	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>
<b>Serpentard</b>	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :
	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :
	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :
	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :
	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :
	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>

**FEUILLE DE SUIVI DES POINTS**

Si une des règles a été respectée par tous les membres d’une Maison, la Maison concernée gagne 1 point par membre. Si un membre n’a pas respecté une des règles, la Maison est pénalisée d’un point. (Par exemple : 5 membres sur 6 ont respecté la règle 1 : la maison gagne 5 points au lieu de 6)

<b>Gryffondor</b>	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :
	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :
	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :
	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :
	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :
	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>
<b>Poufsouffle</b>	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :	Règle 1 respectée :
	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :	Règle 2 respectée :
	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :	Règle 3 respectée :
	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :	Règle 4 respectée :
	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :	Points bonus :
	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>	<b>TOTAL :</b>

## FEUILLE DE SUIVI DES POINTS




Si une des règles a été respectée par tous les membres d'une Maison, la Maison concernée gagne 1 point par membre. Si un membre n'a pas respecté une des règles, la Maison est pénalisée d'un point. (Par exemple : 5 membres sur 6 ont respecté la règle 1 : la maison gagne 5 points au lieu de 6)

Noms des élèves dans la Maison Serdaigle	Noms des élèves dans la Maison Serpentard	Noms des élèves dans la Maison Gryffondor	Noms des élèves dans la Maison Poufsouffle

## procédure 1

# LE RESPECT

- des autres et de leur matériel
- de mon propre matériel
- du code de la classe:

-  Je peux parler
-  Je peux parler avec mon groupe de la matière en cours
-  Je dois me taire

## procédure 2

# LA DISCIPLINE

- j'écoute celui qui parle
- je lève la main avant de parler
- j'exécute les consignes



## procédure 3

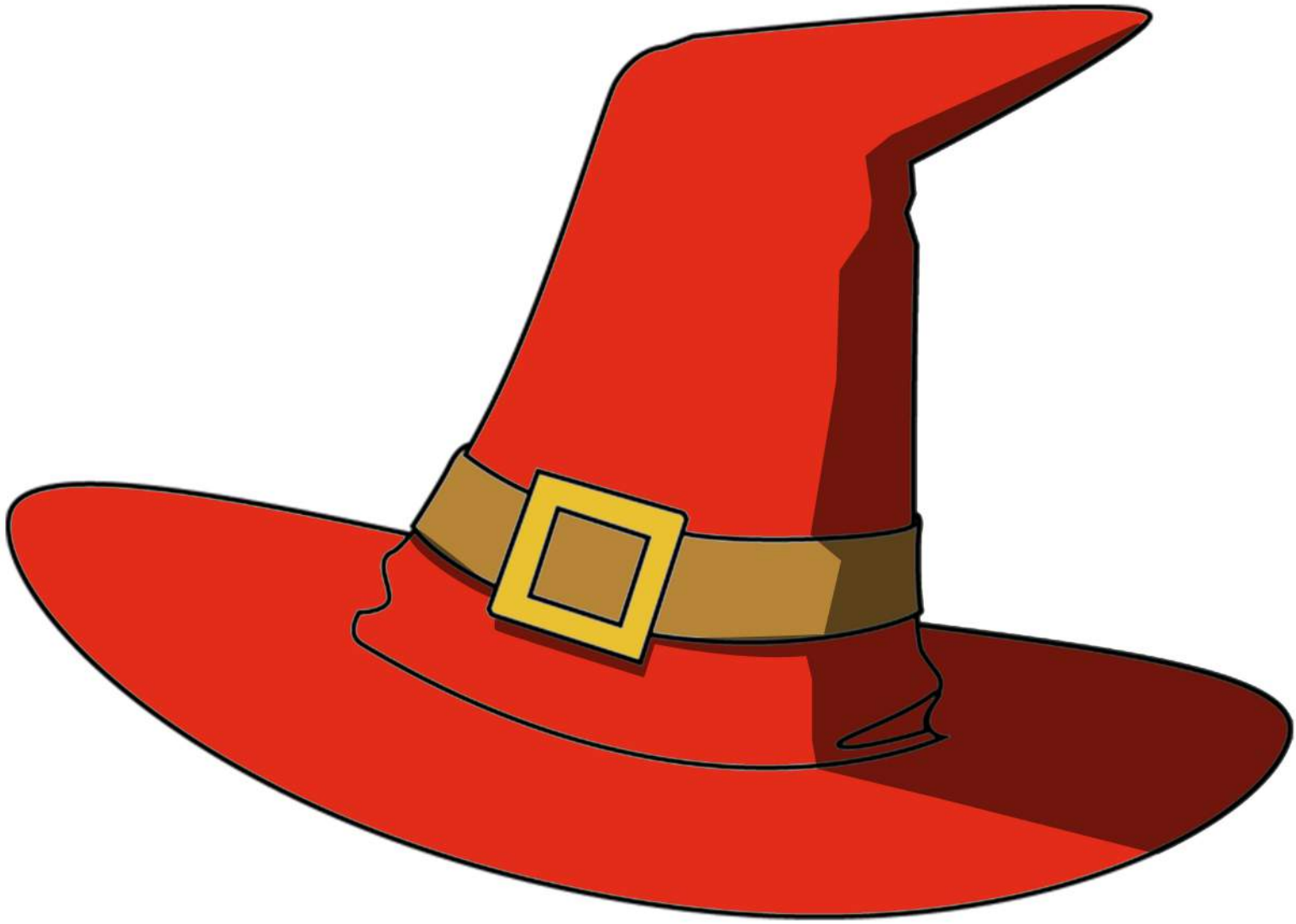
# L'ENTRAIDE

- je suis solidaire
- je n'exclus personne
- je partage mon matériel

## procédure 4

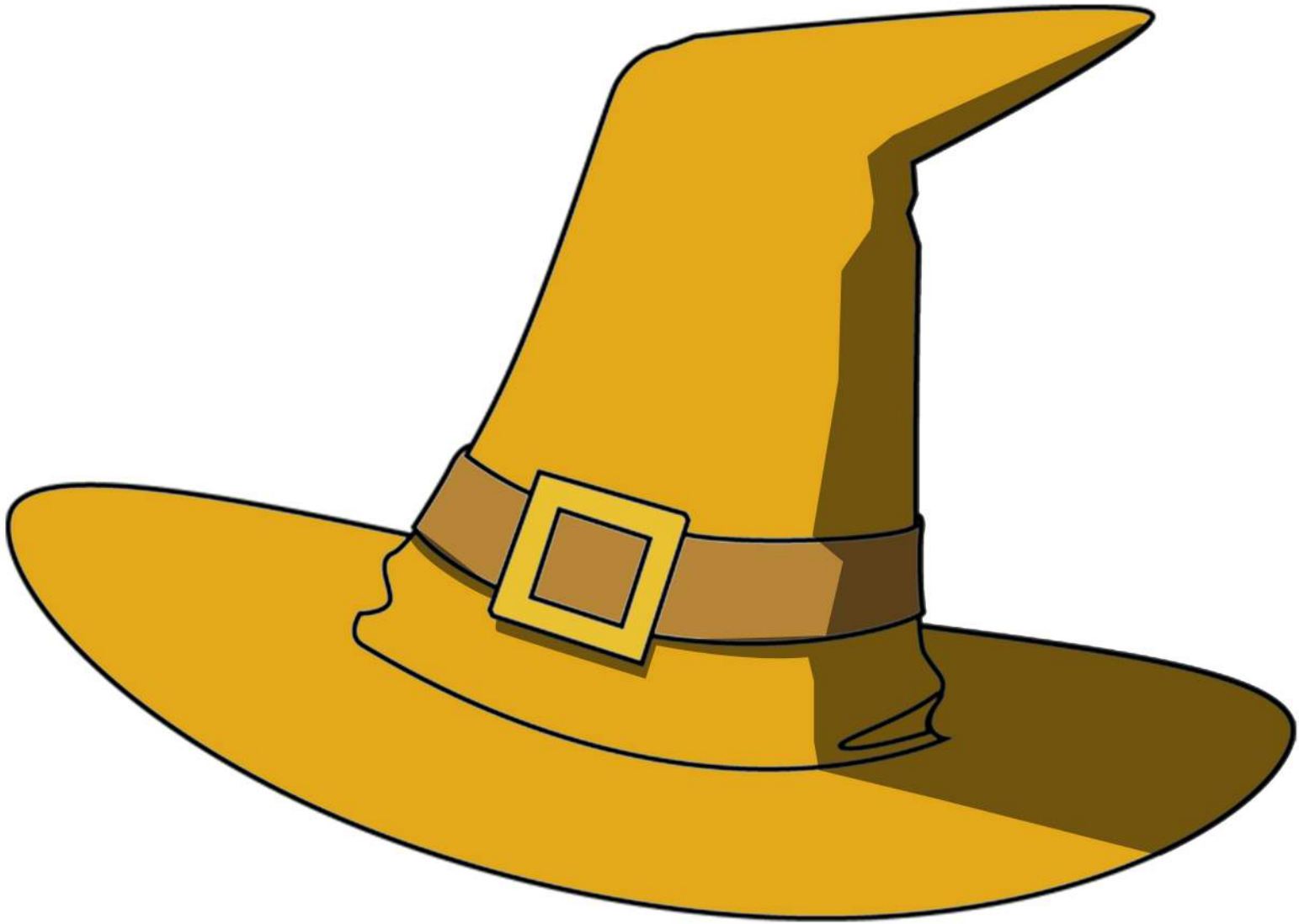
# LA CURIOSITÉ

- je participe au cours
- je propose mes idées



JE DOIS ME TAIRE





JE PEUX PARLER AVEC  
MON GROUPE DE LA  
MATIÈRE EN COURS



JE PEUX PARLER



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES



BIENVENUE CHEZ LES

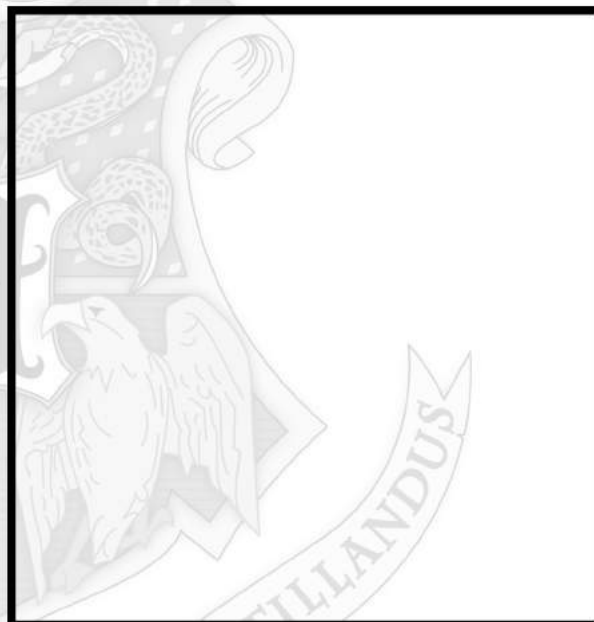




# Formulaire d'inscription

Validé par le Ministère de la Magie

Ton portrait:



Ton nom réel:

.....

Ton nom de sorcier:

.....

Ce que tu aimes  
le plus:

.....

Ce que tu aimes  
le moins:

.....

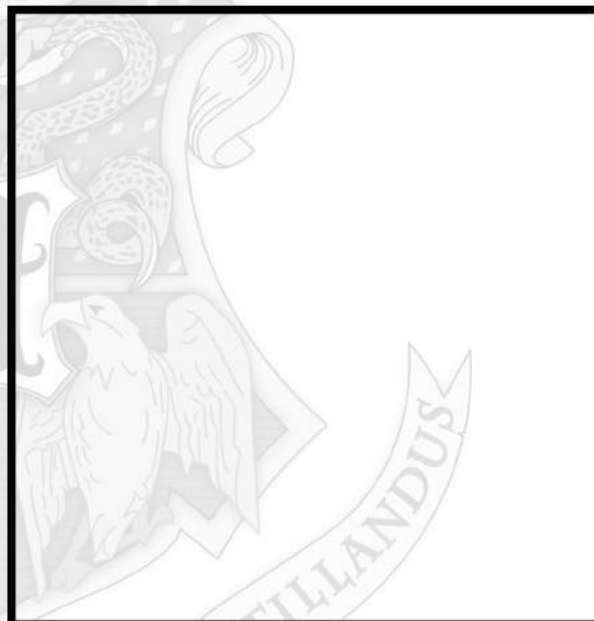
Je suis d'accord avec le  
règlement de ma classe !  
Signature: \_\_\_\_\_



# Formulaire d'inscription

Validé par le Ministère de la Magie

Ton portrait:



Ton nom réel:

.....

Ton nom de sorcière:

.....

Ce que tu aimes le plus:

.....

Ce que tu aimes  
le moins:

.....

Je suis d'accord avec le  
règlement de ma classe !  
Signature: \_\_\_\_\_





# MAISON



# MAISON



# MAISON



# MAISON





# LES SUPER-POUVOIRS DES MAISONS

## FLAMBIOS

Le maître distribue  
une feuille de jeux.

+1 point bonus à  
toutes les Maisons.

## LEGILIMENS

Le maître raconte  
une histoire à la  
classe.

+1 point bonus à  
toutes les Maisons.

## SONORUS

Le maître met de la  
musique.

+1 point bonus à  
toutes les  
Maisons.

## ENERVATUM

Le maître pose 3  
énigmes à la classe.

+1 point bonus à  
toutes les  
Maisons.



# LA BOUTIQUE

200 pts **HOMENUM REVELIO**

Sort suprême qui récompense la meilleure Maison.

150 pts **AMPLIFICATUM**

Affichez fièrement l'emblème de votre Maison.

120 pts **FINITE INCANTATEM**

La Maison propose sa propre activité de gratuité.

100 pts **PRIOR INCANTATO**

Temps de gratuité de 10 minutes pour toute la classe. (1 x par jour maximum)

75 pts **SUPER-POUVOIR DES MAISONS**

- Serdaigle : **FLAMBIOUS**

- Serpentard : **LEGILIMENS**

- Gryffondor : **SONORUS**

- Poufsouffle : **ENERVATUM**

(Voir feuille *Super-pouvoir des Maisons*)

60 pts **APARECIUM**

Mot de félicitations dans le journal de classe.

45 pts **WINGARDIUM LEVIOSA**

La Maison peut choisir la charge de ses membres.



















# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

.....

DE LA MAISON SERPENTARD

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:



# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

.....

DE LA MAISON SERPENTARD

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:





# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

DE LA MAISON GRYFFONDOR

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:



# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

DE LA MAISON GRYFFONDOR

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:





# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

.....

DE LA MAISON POUFSOUFFLE

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:



# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

.....

DE LA MAISON POUFSOUFFLE

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:





# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

DE LA MAISON SERDAIGLE

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:



# Diplôme de la meilleure Maison

ACCORDÉ À

DE LA MAISON SERDAIGLE

FAIT À

LE

SIGNATURE DU  
MAÎTRE:

