

# Nom du jeu : LA VAGUE DES MOTS



Public visé: CE1 CE2 CM1

Utilisation: en petit groupe, en classe, en A.P.C, à la maison

Domaine: Grammaire/ Orthographe

Intérêts pédagogiques:

- Identifier le verbe conjugué dans une phrase, donner son temps, trouver son infinitif.
- Choisir le bon homonyme en fonction du sens d'une phrase (Orthographe lexicale)
- Choisir le bon homophone dans une phrase à trou.
- Identifier le groupe nominal dans une phrase et modifier son nombre (du singulier au pluriel)
- Construire des phrases interrogatives simples et complexes (avec inversion sujet-verbe)

Nombre: De 2 à 5 joueurs

Matériel :Plateau de jeu- Pions surfeurs, Dé spécifique, 120 cartes associées

But du jeu	<b>Parvenir le premier au sommet de la vague des mots</b>		
Début du jeu	<p>Les élèves lancent chacun leur tour le dé. Le premier qui tombe sur la face « Jet ski » commence et relance le dé. Il peut choisir son pion et l'avance en fonction du résultat du dé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ S'il tombe sur une <b>face vague avec 1, 2 ou 3 points</b> il <b>avance d'autant</b> et choisit la carte de la couleur indiquée.</li> <li>◆ S'i tombe sur la <b>face requin</b> il est <b>attaqué</b> et doit <b>retourner sur la plage au point de départ</b>.</li> <li>◆ S'il tombe sur la <b>face jet ski</b> il peut <b>échanger de place son pion avec un autre surfeur</b></li> </ul> <p>Une fois la carte tirée:</p> <p>⇒ S'il <b>répond bien</b> il peut <b>avancer d'une case en plus</b> mais sans retirer de carte</p> <p>⇒ S'il <b>répond mal</b> il doit <b>reculer d'une case</b> sans retirer de carte.</p>		
Visuel des cartes	<p>Imagine les 3 questions possibles à partir de la réponse donnée</p> <p>Il doit être rentré pour 18h.</p>	<p>Indique le verbe, son groupe, son temps et son infinitif</p> <p>Je verrai mamie demain.</p>	<p>Choisis le bon homonyme parmi ceux proposés</p> <p>Dans cette pomme il y a un ... (vers, verre, vert, ver)</p>
Objectifs	<p>Crée 3 phrases interrogatives en utilisant des <b>mots interrogatifs</b>, l'<b>inversion sujet/ verbe</b> et la <b>question simple (Est-ce que)</b></p>	<p>Identifier le verbe de la phrase</p> <p>Donner son temps</p> <p>Donner son groupe et l'infinitif</p>	<p>En fonction du sens de la phrase choisir le bon homonyme parmi ceux proposés.</p>
Objectifs	<p>Indique le groupe nominal, passe le au pluriel et épèle le.</p> <p>Ce nouveau canal est étroit.</p>	<p>Choisis le bon homophone en appliquant la règle</p> <p>Je ne sais plus (OU, OÙ) est ce livre.</p>	<p>Aperçu du dé:</p> <p>Patron du Dé à construire</p>
Fin du jeu	<b>Le jeu prend fin lorsqu'un joueur atteint le sommet de la vague</b>		