

IV- Le comportement du consommateur

- 1- Principe (voir le cours précédent)
- 2- L'utilité cardinale (voir le cours précédent)
- 3- L'utilité ordinale

Situation d'apprentissage n° 2 :

Un consommateur dispose d'un budget de 250 DH. Il décide de l'affecter à l'achat de deux biens, X et Y, dont les prix sont respectivement 10 DH et 5 DH.

Le tableau suivant représente les préférences du consommateur. Il indique quelques combinaisons qui correspondent à 3 niveaux de satisfaction.

- x et y représentent respectivement le nombre d'unités des deux biens ;
- U_1, U_2 et U_3 représentent des niveaux d'utilité avec $U_1 < U_2 < U_3$.

| U_1 | | U_2 | | U_3 | |
|-------|----|-------|----|-------|----|
| x | y | x | y | x | y |
| 5 | 32 | 12 | 35 | 17 | 46 |
| 6 | 25 | 14 | 25 | 18 | 36 |
| 8 | 17 | 17 | 16 | 22 | 26 |
| 10 | 10 | 23 | 8 | 30 | 16 |
| 15 | 5 | 29 | 5 | 36 | 12 |

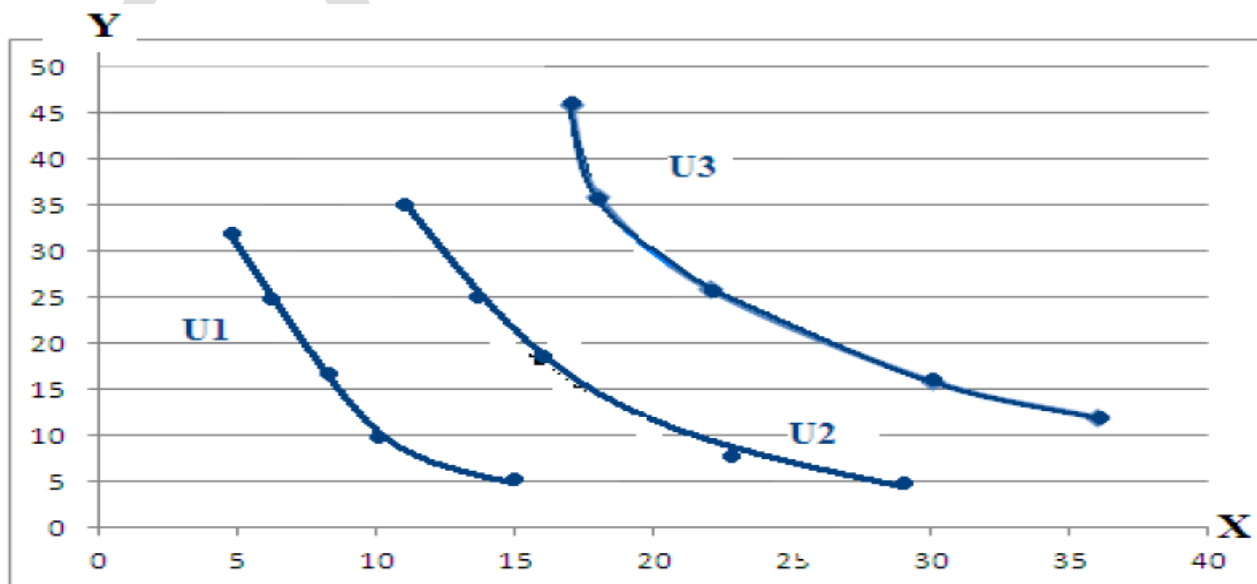
Travail à faire :

- 1) Lire le tableau.
- 2) Représentez graphiquement les courbes d'indifférence : U_1, U_2 et U_3 .
- 3) Sur le même graphique, tracez la droite du budget.
- 4) Quelle est la combinaison qui maximise l'utilité du consommateur ?

Réponses :

1) Pour le niveau d'utilité U_1 , il est indifférent pour le consommateur d'acheter 5 unités de X et 32 unités de Y **ou** 6 unités de X et 25 unités de Y **ou** 8 unités de X et 17 unités de Y **ou** 10 unités de X et 10 unités de Y **ou** enfin 15 unités de X et 5 unités de Y (idem pour U_2 ET U_3). Ces cinq combinaisons apportent la même satisfaction. C'est pour cela qu'on parle de la **courbe d'indifférence** du consommateur ou **courbe d'iso-satisfaction**.

2) La représentation graphique des courbes d'indifférence :



3) Le budget affecté à l'achat des deux biens est égal à la somme des dépenses en X et Y, soit :

$$R = x.P_x + y.P_y$$

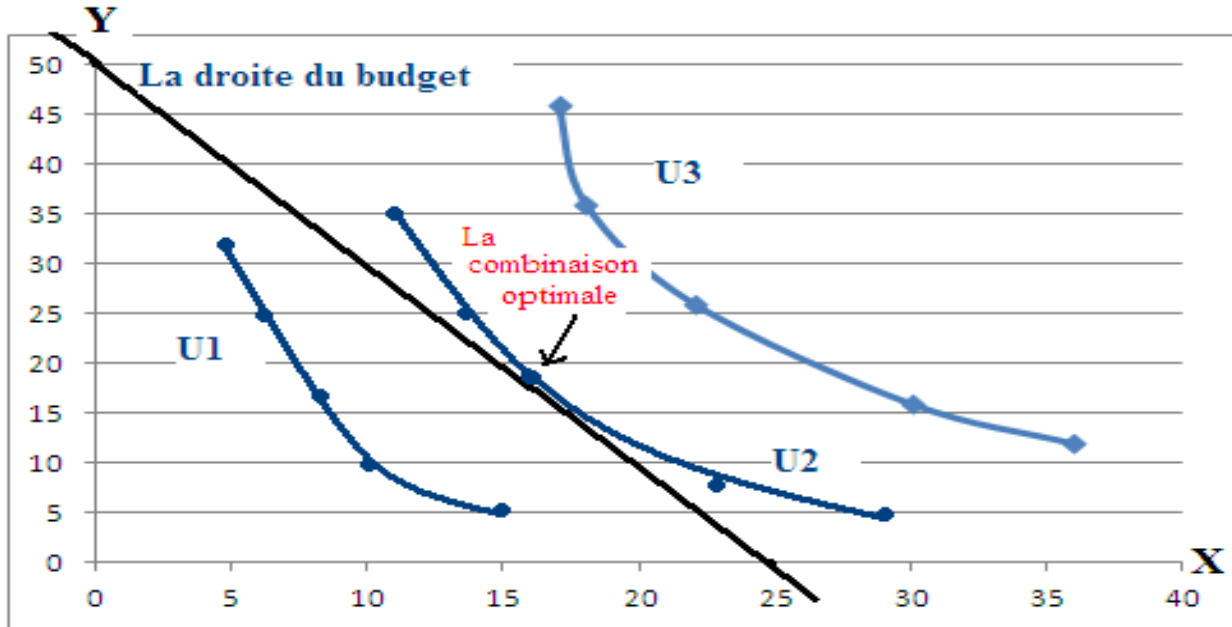
L'équation de la droite du budget du consommateur est donc : $10x + 5y = 250$.

La droite du budget est représentée à partir de deux points :

→ Si $x = 0$, donc $(10 * 0) + 5y = 250 \Rightarrow 5y = 250$, donc $y = 50$. On obtient le point $(0 ; 50)$.

→ Si $y = 0$, donc $10x + (5 * 0) = 250 \Rightarrow 10x = 250$, donc $x = 25$. On obtient le point $(25 ; 0)$.

La droite du budget : voir le graphique.



4) La combinaison optimale correspond au point de tangence entre la courbe d'indifférence et la droite du budget, donc c'est 17 unités de X et 16 unités de Y. L'utilité optimale est le niveau U_2 .

Justification : $10x + 5y = (10 * 17) + (5 * 16) = 250$.

a- Définition de l'utilité ordinale

C'est une conception qui remonte à l'économiste V. Pareto (début du 20^e siècle) et qui fut approfondie par l'économiste P. Samuelson.

Dans le cas de l'analyse ordinale, le postulat de rationalité demande simplement au consommateur d'être capable de ranger les biens par ordre de préférence. Le consommateur dispose alors d'une mesure ordinale de son utilité.

b- Courbe d'indifférence, droite du budget et équilibre du consommateur

↪ **La courbe d'indifférence :**

- C'est l'ensemble des combinaisons qui permettent le même niveau d'utilité ou de satisfaction ;
- Plus on s'éloigne de l'origine des axes, plus le niveau de satisfaction augmente ;
- Les courbes d'indifférence ne peuvent pas se couper ;
- Les courbes d'indifférence sont décroissantes, ce qui indique que si le consommateur réduit sa consommation du premier bien, il doit accroître celle du deuxième bien pour conserver un niveau de satisfaction constant ;
- Les courbes d'indifférence sont convexes par rapport à l'origine.

↪ **La droite du budget :** c'est l'ensemble des combinaisons qui correspondent au même budget.

↪ **Le point d'équilibre** pour le consommateur (combinaison optimale) correspond au point de tangence de la droite du budget par rapport à la courbe d'indifférence.