

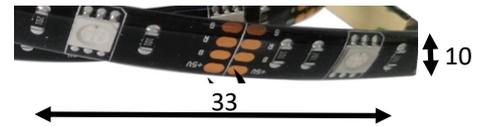
## Réaliser un croquis annoté de votre projet de lampe

- La première étape est la **recherche d'idées** de lampe correspondant à l'**ambiance que vous avez choisie**.

Pour vous aider à trouver des idées, vous pouvez commencer par une **étude des lampes existantes sur Internet** (ex : sur Pinterest).

Vos idées peuvent être **bio inspirées**, **détourner des objets** existants, jouer sur des **effets de taille** ...etc.

Attention toutefois, votre lampe devra **respecter le cahier des charges**, notamment tenir compte de la **taille** des 2 DELs (10 mm par 33 mm)



- La deuxième étape, va consister à faire des premiers **croquis au brouillon** pour concrétiser vos idées.

- Dans un troisième temps, quand votre projet sera plus abouti, vous essaierez Une représentation en **perspective isométrique** (ou axonométrique).

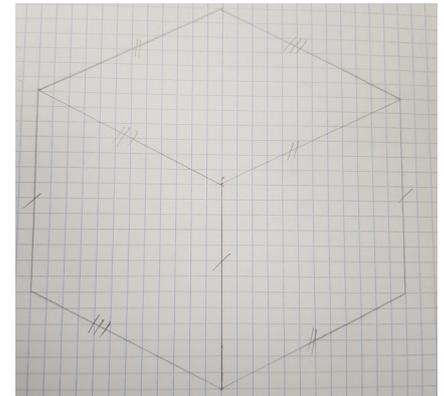
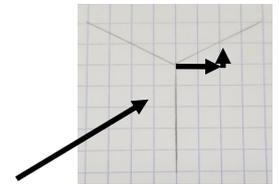
Pour cela :

- Prendre une **feuille** de classeur à **petits carreaux**.

- Tracer les **3 axes** : une verticale et 2 droites à 30° (avancer de 2 carreaux et monter d'un carreau).

- **Tracer** ensuite la forme envisagée **dans des cubes** ou des rectangles, en respectant des **lignes parallèles** (*Toutes les lignes sont parallèles 3 par 3 : Celles marquées d'un / sont parallèles, de même pour celles-ci // et celles-ci ///*).

Remarque : Il vaut mieux commencer à tracer en traits fins (**traits de construction**), puis **repasser plus fortement** quand vous êtes satisfaits (« **l'encrage** » en bande dessinée).



Vous **annoterez** votre croquis avec des **informations** qui aident à sa **compréhension**.

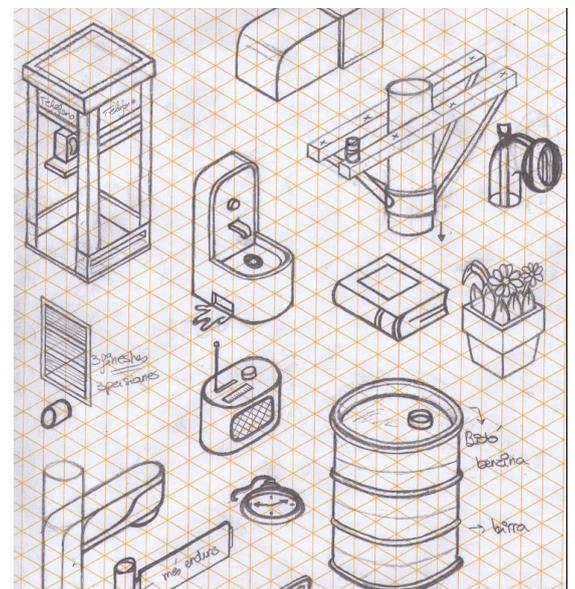
- Vous pourrez utiliser des **couleurs** (crayons).

- **Indiquer nom, prénom** et **classe** sur votre feuille

- Vous pourrez **scanner** ou **photographier** votre croquis et **l'envoyer** à votre professeur sous le **nom** : **4e(votre classe)(votre prénom) croquis**

Remarque :

Si vous ne parvenez pas à utiliser ce type de représentation, faites quelque chose de plus simple, mais facilement compréhensible.



Exemples de croquis en perspective axonométrique