

LOI UNIFORME

Exercice 1 : On choisit un nombre au hasard entre 0 et 4.

- 1) Quelle est la probabilité d'obtenir un nombre entre 0,5 et 0,7 ?
- 2) Quelle est la probabilité d'obtenir le nombre π ?

CORRIGE : Choisir au hasard un nombre entre 0 et 4 revient à choisir ce nombre selon la loi uniforme sur $[0;4]$.

$$1) \quad p(0,5 \leq X \leq 0,7) = \frac{0,7-0,5}{4-0} = \frac{0,2}{4} = 0,05$$

$$2) \quad p(\pi) = 0 \quad \text{ou} \quad p(\pi) = \frac{\pi-\pi}{4-0} = 0$$

Exercice 2 : X est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur l'intervalle $[-2 ; 3]$.

Déterminer la fonction densité de probabilité.

CORRIGE : La variable aléatoire X suit la loi uniforme sur $[-2 ; 3]$. Par conséquent, la fonction f , densité de probabilité, est définie par $f(x) = \frac{1}{3-(-2)}$; $f(x) = \frac{1}{5}$

Exercice 3 :

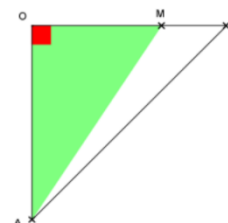
Soit OAB un triangle rectangle isocèle en O tel que $OA = 1$. On désigne par M un point de $[OB]$ choisi aléatoirement. X est la variable aléatoire égale à l'aire du triangle OAM .

Sur quel intervalle X suit-elle la loi uniforme ?

CORRIGE : Le triangle OAB est rectangle en O et M est un point de $[OB]$ donc le triangle OAM est rectangle en O .

Ainsi son aire $\mathcal{A} = \frac{OM \times OA}{2} = \frac{OM}{2}$

Par ailleurs, OAB est isocèle en O donc $OB = OA = 1$.



Enfin comme M est un point de $[OB]$, choisi au hasard, OM suit la loi uniforme sur $[0 ; 1]$. Ainsi l'aire \mathcal{A} suit la loi uniforme sur $[\frac{0}{2}; \frac{1}{2}]$.

Autrement dit, la variable aléatoire X égale à l'aire \mathcal{A} du triangle OAM suit la loi uniforme sur $[0 ; 0,5]$

Exercice 4 :

- 1) Résoudre dans \mathbb{R} l'équation $9x^2 - 33x + 10 = 0$.
- 2) On choisit au hasard un réel dans l'intervalle $[-1 ; 3]$. Quelle est la probabilité qu'il soit solution de l'inéquation $9x^2 - 33x + 10 > 0$?

CORRIGE : 1) On résout dans \mathbb{R} $9x^2 - 33x + 10 = 0$; Le discriminant $\Delta = 729$; $x_1 = \frac{1}{3}$ et $x_2 = \frac{10}{3}$

Les solutions de l'équation sont donc $\frac{1}{3}$ et $\frac{10}{3}$.

2) Les solutions de l'inéquation $9x^2 - 33x + 10 > 0$ se trouvent dans $]-\infty ; \frac{1}{3}[\cup]\frac{10}{3} ; +\infty[$.

Comme on choisit au hasard un nombre de l'intervalle $[-1 ; 3]$, la loi de probabilité associée est la loi uniforme sur $[-1 ; 3]$.

Les solutions de l'inéquation $9x^2 - 33x + 10 > 0$ se situant dans l'intervalle $[-1 ; 3]$ sont donc $[-1 ; \frac{1}{3}[$

La probabilité p cherchée est donc : $p = \frac{\frac{1}{3}-(-1)}{3-(-1)}$; $p = \frac{1}{3}$

Exercice 5 :

M Martin et M Valentin se donnent rendez-vous entre 12h et 14h. Proche du lieu fixé, M Valentin arrivera assurément à 12h30. Quant à M Martin, son arrivée dépend des conditions de circulation routière : il arrivera entre 12h et 13h.

- 1) Calculer la probabilité que M Martin arrive avant M Valentin.
- 2) Calculer la probabilité que M Valentin attende M Martin plus de 10 minutes.

CORRIGE : 1) Mr MARTIN arrive avant Mr VALENTIN si et seulement si Mr MARTIN arrive avant 12h30.

La probabilité cherchée est donc : $p(X \leq 12,5) = p(12 \leq X \leq 12,5) = \frac{12,5 - 12}{13 - 12} = 0,5$.

2) Mr VALENTIN attend Mr MARTIN plus de 10 minutes si et seulement si Mr MARTIN arrive après 12h40, c'est-à-dire entre 12h40 et 13h. Or 12h40 représente $(12 + \frac{40}{60})$ h, c'est-à-dire $\frac{38}{3}$ h, la probabilité cherchée est :

$$p(X \geq \frac{38}{3}) = p(\frac{38}{3} \leq X \leq 13) = \frac{13 - \frac{38}{3}}{13 - 12} = \frac{1}{3}$$

Pour cet exercice on peut aussi raisonner sur [0 ; 60] plutôt que sur [12 ; 1], cela évite les problèmes de conversion!!!