

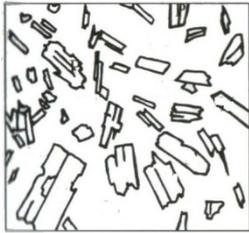
Le terme de texture s'applique aux **roches magmatiques** = qui proviennent du refroidissement d'un magma :

- Soit c'est une roche **volcanique** : le refroidissement se déroule en surface = refroidissement rapide
- Soit c'est une roche **plutonique** : le magma a refroidi en profondeur : refroidissement lent

On appelle **texture** (ou **structure**) d'une roche l'aspect et la taille que présentent ses constituants :

- **Cristaux** = solide dont les constituants (atomes, molécules ou ions) sont assemblés de manière régulière. Les cristaux présentent une couleur, une forme, un éclat particulier.
- **Verre** = matériau dans lequel les atomes ne respectent aucun ordre.

La texture se détermine à l'échelle **macroscopique** (à l'œil nu) et **microscopique** :

Caractères Texture	Minéraux	Cristallisation	Refroidissement	Aspect au microscope
<b>Microlithique</b>	Les minéraux ne sont pas jointifs, ils sont petits et allongés = <b>microlithes</b> observables uniquement au microscope et contenus dans une pâte (le <b>verre</b> volcanique).  Il peut y avoir quelques gros minéraux observables à l'œil nu = <b>phénocristaux</b>	Tous les éléments de la roche n'ont pas cristallisé.	Refroidissement rapide (en surface ou à faible profondeur)	
<b>Grenue</b>	Les minéraux sont de grandes tailles ( <b>phénocristaux</b> ) et jointifs, il n'y a pas de verre volcanique.  Ils sont tous visibles à l'œil nu (comme des grains).	Tous les éléments de la roche ont cristallisé	Refroidissement lent en profondeur	

<u>Texture microlithique</u> Seulement quelques minéraux sont visibles à l'œil nu		<u>Texture grenue</u> Tous les minéraux sont visibles à l'œil nu et jointifs, comme des grains		
Roche <b>VOLCANIQUE</b>		Roche <b>PLUTONIQUE</b>		
Roche sombre	Roche claire	Environ autant de minéraux sombres que de clairs	+ de 75 % de minéraux clairs	Nombreux minéraux foncés (souvent couleur vert foncé)
<b>BASALTE</b>	<b>RHYOLITE</b>	<b>GABBRO</b>	<b>GRANITE</b>	<b>PERIDOTITE</b>