

FICHE PEDAGOGIQUE

sur le texte

« Drogués au jeu »

Thèmes

- Les problèmes de dépendance des jeux vidéos
- Les nouvelles addictions

Objectifs

Objectifs pédagogiques:

- Savoir répondre à des questions de compréhension écrite niveau CECRL B1
- Savoir résumer le texte

Vocabulaire

Liste des exercices

- [Lecture et compréhension](#)
- [Résumé](#)
- [Production écrite](#)
- [Exemple de réponses aux questions de compréhension](#)

Vocabulaire

Voici l'explication de quelques mots de vocabulaire. Mais pour bien comprendre le début du texte, faites le test proposé sur le Site de Français Langue Etrangère.

un ordi	<i>fam.</i> un ordinateur
taré	fou
bousiller	mettre en mauvais état
un accro	une personne qui est dépendante de quelque chose
un jeu en réseau	plusieurs ordinateurs sont reliés à travers Internet
une addiction	une dépendance malade
un écoeurement	avoir mal au ventre tellement on a exagéré
désemparé,e	désespéré,e
un addict	une victime d'une addiction
une transe	un état d'hypnose
une guilde	une troupe
un sevrage	prendre des médicaments de substitution qui remplacent une drogue et
compulsif/compulsive	qui est réalisé irrésistiblement même si le sujet désapprouve cette action
impérieux	qui commande avec hauteur; Se dit des choses pressantes, des choses
auxquelles on ne peut résister	
empiéter	s'arroger, exercer sur quelqu'un ou sur quelque chose des droits qu'on n'a
pas	

Site de Français Langue Etrangère

Lecture et compréhension

Niveaux : B1

Lisez le texte et répondez aux questions de compréhension suivante :

- 1) Expliquez l' « effet cacahuète »
- 2) Que signifie la phrase « si je dois raccrocher, je vais devenir taré »
- 3) Pourquoi le sevrage est-il simple avec les jeux vidéo ?
- 4) Pourquoi les jeux en réseau permettent-ils une forme de socialisation ?

Résumé

Faites le résumé de ce texte. Respectez les [7 règles du résumé](#). Faites tout d'abord un [schéma en respectant les règles](#). Voir un exemple de schéma déjà fait sur le Site de Français Langue Etrangère.

Production écrite

- 1) Expliquez à l'aide des informations données par l'article pour quelles raisons on peut parler d'une sorte de drogue en ce qui concerne les jeux de réseau.
- 2) Les copains, qu'est-ce que cela signifie pour vous? Quel rôle jouent-ils dans votre vie?
- 3) À votre avis, que devrait-on faire pour protéger les jeunes contre toute sorte de drogue?

Exemples de réponses aux questions de compréhension

- 1) **Expliquez l' « effet cacahuète »** : Jouer, c'est comme manger des cacahuètes : quand on commence à jouer, on ne peut plus s'arrêter.
- 2) **Que signifie la phrase « si je dois raccrocher, je vais devenir taré »** : Cette phrase signifie qu'Ylann a peur de devenir fou s'il pense qu'il doit arrêter de jouer car c'est une solution qu'il n'envisage pas du tout.
- 3) **Pourquoi le sevrage est-il simple avec les jeux vidéo ?** Il est plus facile d'arrêter de jouer aux jeux vidéos que d'arrêter de droguer parce que l'organisme n'est pas endommagé chimiquement/ne subit pas de dommages chimiques.
- 4) **Pourquoi les jeux en réseau permettent-ils une forme de socialisation ?**
Ces jeux permettent une forme de socialisation parce qu'on y joue à plusieurs.