A) FICHE CALCULATRICE STATS avec CASIO Graph 25 - 35 - 65 - 100

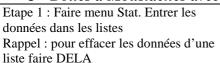
1 Édition des données

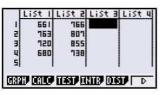
Effacement des listes par MIENU EXE STAT DEL A List | List e List a List 4 50 Sélectionner la colonne puis YES EXE 40 3 60 On entre les valeurs x_i en colonne L1 et les effectifs n_i en colonne L2 4 80 100 SRTA SRTD DEL DIE INS

2 Calculs statistiques

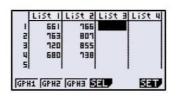


3 Boîtes à Moustaches avec Casio 25 / 35

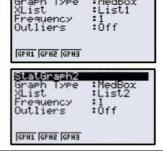




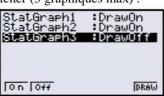
Etape 2 : Puis Faire Graph et SET pour régler les graphes



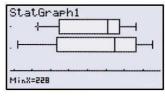
Etape 3 : Choisir MedBox et les listes



Etape 4 : Utiliser la touche SEL pour sélectionner les graphiques à afficher (3 graphiques max) :



Etape 5: Utiliser la touche Draw ou bien graph pour afficher les boites:



Rq: l'outil TRACE (shift F1) permet de faire apparaître les valeurs des indicateurs

4 Trier les données d'une liste par exemple la liste 1

Affichez la liste 1 en tapant MENU LIST EXE

puis choisissez SRT-A (par ▶ si nécessaire) pour ordonner les valeurs dans l'ordre croissant

OU BIEN SRT-D pour ordonner les valeurs dans l'ordre décroissant

Tapez 1 (après H ? pour indiquer le nombre de listes à trier), EXE,

Puis Tapez 1 (après L ? pour indiquer la liste à trier), EXE

5 Nombres aléatoires, Simulation

Pour simuler le tirage au hasard d'un nombre décimal de l'intervalle [0; 7 [

faire dans le MENU RUN: OPTN 7 PROB (avec ▶ si nécessaire) Ran# puis EXE

(Ran vient de l'anglais « random » aléatoire en français)

Pour simuler le tirage au hasard d'un nombre **entier** de l'intervalle [0 ; 7 [

faire dans le MENU RUN: OPTN choisissez NUM avec ▶

tapez F2 Int 《7 ©PTN choisissez PROB (avec ▶ si nécessaire) tapez F4 Ran#) puis EXE

B) FICHE CALCULATRICE FONCTIONS avec CASIO Graph 25 - 35 - 65

1 Edition des données

On considère la fonction f définie sur R par $f(x) = 3x^3 - 14x^2 + 7x + 4$

Effacez éventuellement chaque expression déjà entrée en tapant DEL puis **YES**Pour éditer une fonction,

faire MIENU GRAPH EXE

Y= puis, à la ligne Y_1 , entrer l'expression de la fonction f(x). Attention x s'obtient avec la touche $X_2 \oplus_2 \mathbb{T}$ ou $X_2 \mathbb{T}$ puis $\mathbb{E} X \mathbb{E}$



2 Tableau de valeurs

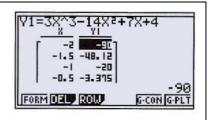
Pour régler la table,

faire MIENU TABLE EXE

Faire RANG (« range » en anglais)
puis entrer la première valeur de x dans **Start**puis entrer la dernière valeur de x dans **End**et le pas entre chaque valeur de x dans **pitch**

Faire TABL pour obtenir le tableau.





3 Représentation graphique

Pour régler la fenêtre de vue (view), faire SHUFT V-WINDOW puis entrer **Xmin** et **Xmax** selon le domaine d'étude.

scale correspond au pas de graduation de l'axe.

Pour les choix de Ymin et Ymax, voir éventuellement la table.

Faire MIENU GRAPH EXE puis DRAW pour le tracé.

Pour parcourir la courbe, faire SHIIFT TRACE puis ◀ ou ▶

Pour zoomer,

- faire SHUFT ZOOM puis **BOX** (**boîte**), puis se déplacer par ◀ ou ► et valider les coins,
- ou bien, centré sur le curseur, FACT Xfact 2 Yfact 2 EXE IN (2 fois plus près) ou OUT (2 fois plus loin)



