

LA FAMILLE CASSETOUT



Présentation de la famille Cassetout

- **Amélie, la maman** : elle adore faire et manger des gâteaux, aussi, a-t-elle de belles joues bien rondes.
- **Etienne, le papa** : il aime jardiner et passe tout son temps libre dans son potager, son chapeau de paille sur la tête.
- **Paul, l'aîné** : grand garçon de 15 ans, brun aux yeux bleus est passionné par les jeux vidéo un vrai geek.
- **Licia, sa sœur** : petite blondinette de 12 ans, elle rêve de devenir mannequin.
- **Lucien, le petit frère** : petit garçon à lunettes de 6 ans, il vient d'apprendre à lire et dévore toutes les BD qu'il peut trouver.
- **Alice, le bébé** : Petite fille de 2 ans, très active, elle court partout, touche à tout.
- **Ludo, le chien** : un cocker très joueur
- **Fido, le chat** : un peu sauvage, il ne se laisse jamais caresser

1. **Samedi après-midi, c'est le weekend, tout le monde est à la maison. Paul a invité deux copains Arthur et Robinson. Etienne est dans le jardin avec Ludo et Amélie prépare un gâteau au chocolat. Tout à coup, les occupants entendent un grand bruit qui ébranle toute la maison. Que s'est-il passé ? Lucien qui était tranquillement assis dans son lit en train de lire une BD de Durango part à la recherche de l'endroit d'où est venu ce bruit effrayant.**

Relis le texte et trouve la pièce dans laquelle se rend Lucien.

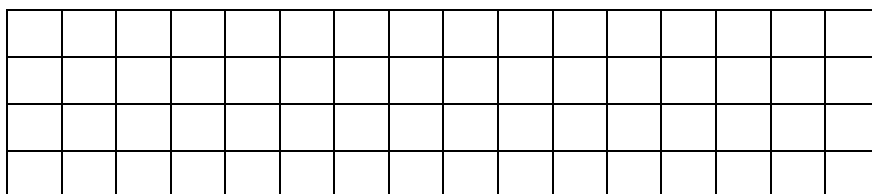
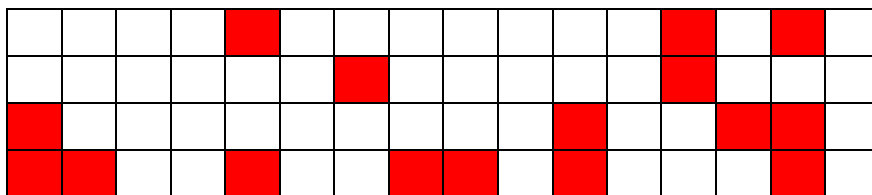
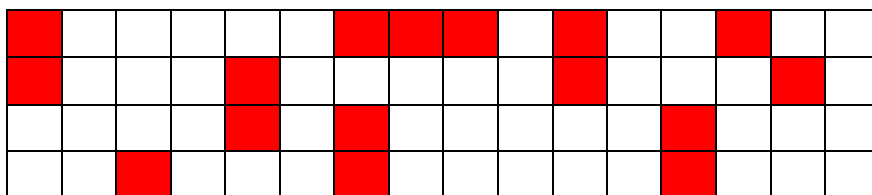
2. **Lucien retrouve tous les occupants de la maison. Dans cette pièce, le bruit venait d'un objet qui a été cassé. Mais quel est cet objet ?**

Suis le chemin indiqué par les flèches à partir du point de départ pour découvrir le nom de l'objet qui a été cassé.

●	S	N	H	A	O	U	
	C	U	A	O	I	N	1: → ↓ ↓ → <input type="text"/>
	Y	M	P	C	Q	R	2: → → ↑ → <input type="text"/>
	H	N	R	L	A	X	3: ↓ ← ↓ ← <input type="text"/>
	M	Z	E	O	W	I	4: ← ↓ → → <input type="text"/>
	C	B	Y	I	P	Z	5: ↑ → → ↓ <input type="text"/>
	V	K	D	R	T	X	6: ↓ ↓ ← ← <input type="text"/>

3. Le voilà cet objet cassé. A présent il faut trouver qui a bien pu faire ça ?

Pour trouver le responsable, colorie toutes les cases rouges dans la grille qui se trouve en-dessous.



4. Maman est très en colère et elle demande au coupable d'aller chercher de quoi réparer l'objet cassé.

Que va-t-il chercher ?

Détermine le code à 5 chiffres pour trouver ce qui va l'aider à réparer l'objet cassé.

1^{er} chiffre : valeur de □ ? → □ + □ = 8

2^{ème} chiffre : valeur de ☺ ? → □ x ☺ = 12

3^{ème} chiffre : valeur de ✖ ? → ✖ - □ = 1

4^{ème} chiffre : valeur de 🏠 ? → 6 - ✖ = 🏠

5^{ème} chiffre : valeur de ◇ ? → □ + ☺ = ◇

□	☺	✖	🏠	◇

poubelle				
1	7	5	3	4

colle				
4	3	5	1	7

balai				
7	5	3	1	4

pelle				
3	4	7	1	5

marteau				
1	7	3	4	5

5. C'est compliqué, il faut déjà retrouver tous les morceaux de l'objet cassé.

Compte le nombre de morceaux que tu dois retrouver.

Barre les lettres en double pour trouver ce nombre

A D N I A X B S E N P B T

6. A présent, il faut tout réparer, mais c'est très long. Combien de temps va mettre le coupable pour remettre tout en ordre ?

Décode cette grille pour trouver le nombre d'heures nécessaires.

	1	2	3	4	5
1	A	Z	R	E	H
2	O	D	S	Q	F
3	V	T	C	B	N
4	P	Y	U	X	S
5	M	W	G	I	J

Exemple : 14 → E

32 → _____

13 → _____

21 → _____

54 → _____

45 → _____

Bilan

C'est _____ qui a cassé un _____ dans la

L'objet est cassé en _____ morceaux, le coupable va mettre

_____ heures pour le réparer avec de la _____.

CORRECTION

C'est *Licia* qui a cassé un *miroir* dans la *salle à manger*.

L'objet est cassé en *dix-sept* morceaux, le coupable va mettre *trois* heures pour le réparer avec de la *colle*.