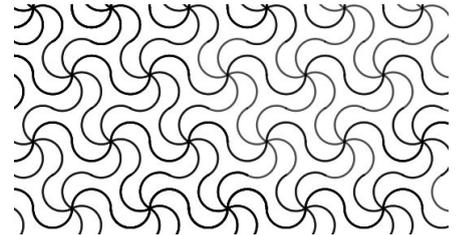
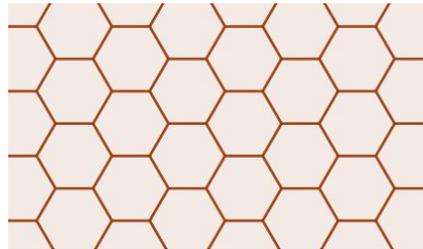
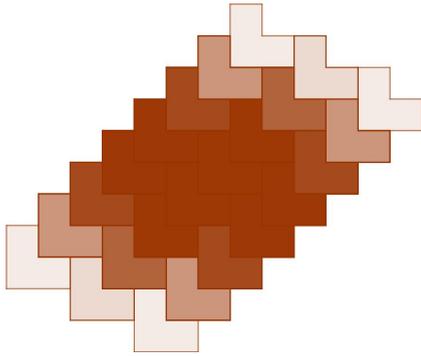


8 Réalisation de frises et de pavages avec Geogebra

Ouvrir *Geogebra Géométrie en ligne*

Afficher la grille (quadrillage principal) avec le bouton droit de la souris

Dessinez les frises et pavages ci-dessous

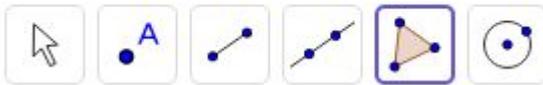


Quelques indications sur l'utilisation de Geogebra:

Dessins des figures de base

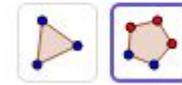
Dessiner un polygone quelconque

Basiques



Dessiner un polygone régulier

Polygones



Transformations

<p>Symétrie centrale On définit un centre de symétrie</p> <p>Basiques</p> <p>On choisit symétrie centrale</p> <p>Transformations</p> <p>On sélectionne avec le bouton droit de la souris la figure à transformer puis on clique sur le centre de symétrie</p>	<p>Symétrie axiale On définit d'abord un axe</p> <p>Lignes</p> <p>On choisit Symétrie axiale</p> <p>Transformations</p> <p>On sélectionne avec le bouton droit de la souris la figure à transformer puis on clique sur l'axe de symétrie</p>	<p>Translation On définit d'abord un vecteur qui va indiquer dans quelle direction, quel sens et de quelle distance va glisser la figure</p> <p>Lignes</p> <p>On choisit Translation</p> <p>Transformations</p> <p>On sélectionne avec le bouton droit de la souris la figure à transformer puis on clique sur le vecteur</p>	<p>Rotation On clique sur Rotation</p> <p>Transformations</p> <p>On sélectionne avec le bouton droit de la souris la figure à faire tourner puis on clique sur le centre de rotation</p>
--	---	--	---