

Quelques exercices avec Scratch

Exercice 1 : Que dit le chat ?



Exercice 2 :

Quelle est la valeur de la variable **nombre** à l'issue de ces deux programmes ?

Programme 1

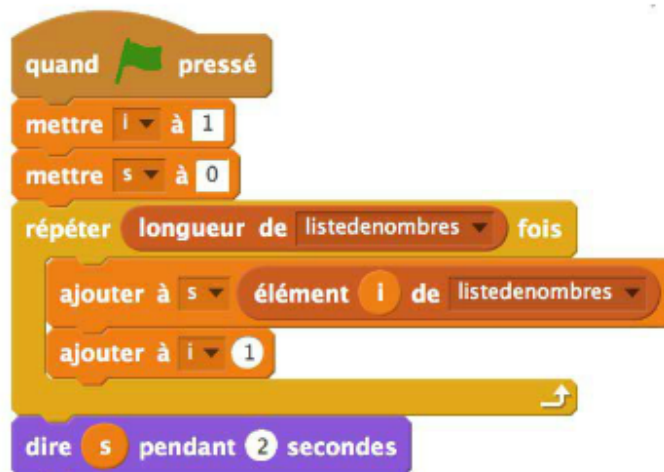


Programme 2



Exercice 3 :

Que dit le chat à la fin du programme ?



Quelques exercices avec Scratch

Exercice 4 :

Que dit le chat à la fin du programme?



```
quand flag verte pressée
mettre i à 1
mettre etrange à -1000
répéter longueur de maliste fois
  si élément i de maliste > etrange alors
    mettre etrange à élément i de maliste
  ajouter à i 1
dire etrange pendant 2 secondes
```

Exercice 5 :

Quelle instruction permet de calculer $3 + 4 \times 5 - 2$?

Instruction 1



Instruction 2



Instruction 3



Instruction 4



Quelques exercices avec Scratch

Exercice 6 :


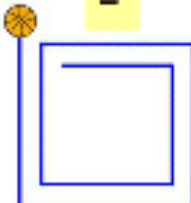
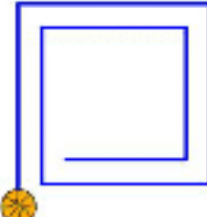
Est-il possible que le chat annonce 750 ?

Quel est le nombre maximum que l'on peut obtenir ?

```
quand flag verte pressée
mettre a à nombre aléatoire entre 1 et 10
mettre b à nombre aléatoire entre 1 et 9
mettre c à nombre aléatoire entre 1 et 8
mettre resultat à a * b * c
ajouter à resultat a + b + c
dire resultat pendant 2 secondes
```

Exercice 7 :

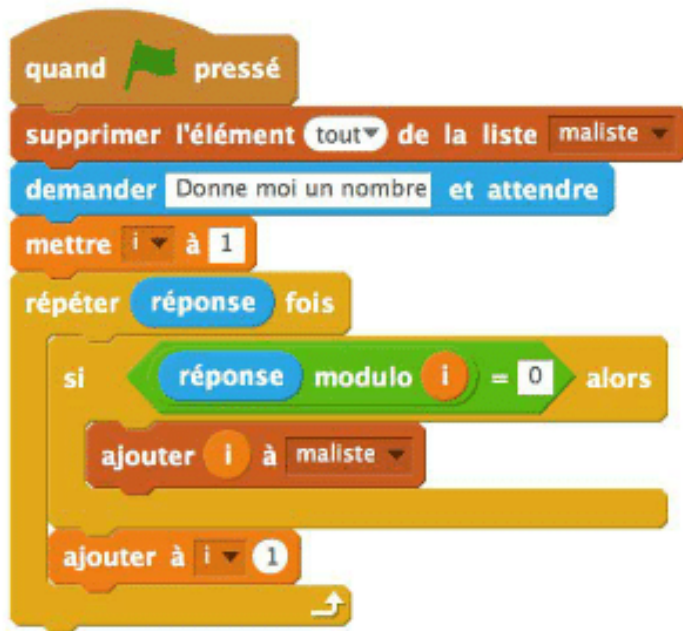
Associer chaque programme à la sortie correspondante.

| | | |
|---|---|---|
| <pre>quand flag verte pressée aller à x: 0 y: 0 stylo en position d'écriture effacer tout mettre pas à 100 répéter 8 fois avancer de pas tourner de 90 degrés mettre pas à pas + 10</pre> | <pre>quand flag verte pressée aller à x: 0 y: 0 stylo en position d'écriture effacer tout mettre pas à 100 répéter 8 fois avancer de pas tourner de 90 degrés mettre pas à pas + 10</pre> | <pre>quand flag verte pressée aller à x: 0 y: 0 stylo en position d'écriture effacer tout mettre pas à 100 répéter 8 fois avancer de pas tourner de 90 degrés mettre pas à pas - 10</pre> |
| 1 | 2 | 3 |
|  |  |  |

Exercice 8

On a exécuté ce programme et on a saisi le nombre 45.

Quel est le contenu de ma liste à la fin de l'exécution ?

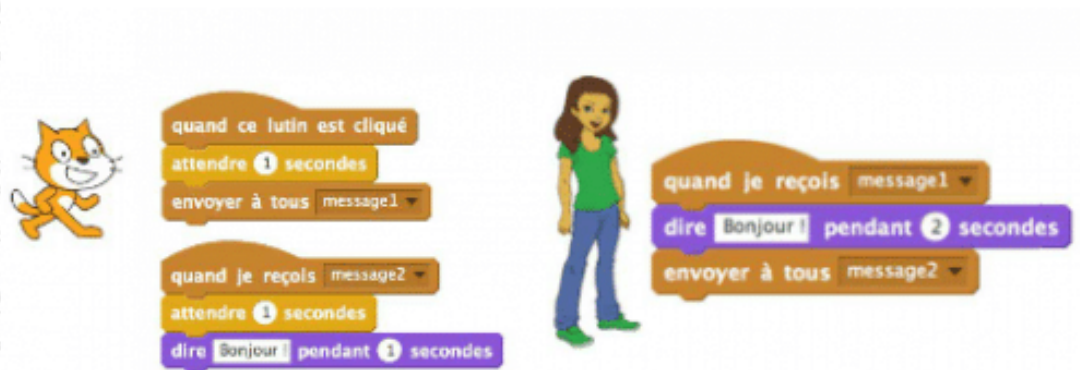


```
quand flag verte pressée
supprimer l'élément tout de la liste maliste
demander Donne moi un nombre et attendre
mettre i à 1
répéter réponse fois
  si réponse modulo i = 0 alors
    ajouter i à maliste
  ajouter à i 1
```

Exercice 9

On clique sur le chat.

Au bout de combien de secondes exactement le chat dira-t-il bonjour ?



```
quand ce lutin est cliqué
attendre 1 secondes
envoyer à tous message1

quand je reçois message2
attendre 1 secondes
dire Bonjour pendant 1 secondes

quand je reçois message1
dire Bonjour pendant 2 secondes
envoyer à tous message2
```