
















Mes objectifs d'automatisme












 NOMBRES ET CALCULS	Objectif 1 	Objectif 2 	Objectif 3 	Objectif 4 	Objectif 5 	Objectif 6 	Expert 
NA Arithmétique	Connaître ses tables de multiplication <input type="checkbox"/>	Déterminer les diviseurs d'un nombre entier (L10) <input type="checkbox"/>	Connaître les critères de divisibilité de 2 5 10 (L10) <input type="checkbox"/>	Connaître les critères de divisibilité de 3 4 9 (L10) <input type="checkbox"/>	Reconnaître un nombre premier inférieur à 50 (L10) <input type="checkbox"/>	Décomposer un entier en produit de facteurs premiers (L10) <input type="checkbox"/>	
NR Nombres relatifs	Calculer des sommes de 2 termes (L2) <input type="checkbox"/>	Calculer un produit de 2 facteurs (L16) <input type="checkbox"/>	Calculer un quotient de 2 nombres relatifs (L16) <input type="checkbox"/>	Calculer une somme algébrique de plusieurs termes (L2) <input type="checkbox"/>	Calculer un produit de plusieurs facteurs (L16) <input type="checkbox"/>	Calculer une expression numérique complexe avec priorités opératoires et () (L16) <input type="checkbox"/>	
NF Nombres fractionnaires	Ecrire et reconnaître des fractions égales (L4) <input type="checkbox"/>	Additionner 2 fractions où l'un des dénominateurs est un multiple de l'autre (L4) <input type="checkbox"/>	Additionner 2 fractions où l'un des dénominateurs n'est pas un multiple de l'autre (L4) <input type="checkbox"/>	Calculer le produit de 2 nombres fractionnaires (L19) <input type="checkbox"/>	Calculer le quotient de 2 nombres fractionnaires (L23) <input type="checkbox"/>	Calculer une expression numérique complexe avec priorités opératoires et () (L19) <input type="checkbox"/>	
NP Puissances	Calculer mentalement le carré des premiers entiers (L1) <input type="checkbox"/>	Calculer mentalement la racine carrée des premiers carrés parfaits (L1) <input type="checkbox"/>	Utiliser la calculatrice pour calculer un carré ou une racine carrée (L1) <input type="checkbox"/>	Calculer des puissances d'exposant positif (L21) $10 \square^n \square$	Calculer des puissances d'exposant négatif (L21) $10 \square^{-n} \square$	Utiliser les propriétés des puissances pour simplifier des calculs (L21) <input type="checkbox"/>	
NC Calcul littéral Techniques	Réduire des sommes (L8) <input type="checkbox"/>	Réduire des produits (L8) <input type="checkbox"/>	Réduire des sommes algébriques sans () (L8) <input type="checkbox"/>	Utiliser la distributivité simple pour développer (L15) <input type="checkbox"/>	Utiliser la distributivité double pour développer (L15) <input type="checkbox"/>	Réduire une expression littérale complexe en faisant attention aux signes (L8 et L15) $+() \square \times () \square$	
NE Calcul littéral Utilisation	Substituer une valeur dans une expression littérale (L13) <input type="checkbox"/>	Produire une expression littérale simple et plus complexe (L8 et L15) $S \square C \square$	Tester une valeur dans une équation (L22) <input type="checkbox"/>	Résoudre une équation du type $ax+b=c$ (L22) <input type="checkbox"/>	Résoudre une équation du type $ax+b=cx+d$ (L22) <input type="checkbox"/>	Généraliser une situation numérique en utilisant le calcul littéral (L8 et 15) <input type="checkbox"/>	


Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

Mes objectifs d'automatisme











 GRANDEURS ET MESURES	Objectif 1 	Objectif 2 	Objectif 3 	Objectif 4 	Objectif 5 	Objectif 6 	Niveau Expert 
GC Conversions et grandeurs composées	Convertir des unités de longueur - masse - Contenance <input type="checkbox"/>	Convertir des durées (h min) en heures décimales <input type="checkbox"/>	Convertir des unités d'aires (L13) <input type="checkbox"/>	Convertir des unités de volumes (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer une vitesse moyenne, une durée, une distance (L18) <input type="checkbox"/>	Convertir des vitesses km/h<->m/s (L18) <input type="checkbox"/>	
GA Aires et périmètre	Calculer le périmètre d'un polygone <input type="checkbox"/>	Calculer le périmètre d'un cercle <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire du rectangle et du carré (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire d'un triangle (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire d'un disque (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire d'une figure « composée » (L13) <input type="checkbox"/>	
GV Volumes et espace	Calculer le volume du pavé droit et du cube (L13) <input type="checkbox"/>	Repérer la base et la hauteur d'un prisme, d'une pyramide, d'un cylindre ou d'un cône(L3) <input type="checkbox"/>	Calculer le volume d'un prisme ou d'un cylindre (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer le volume d'une pyramide ou d'un cône (L13) <input type="checkbox"/>	Convertir des unités de volume en unités de contenance (L13) <input type="checkbox"/>	Calculer le volume d'un solide « composé » (L13) <input type="checkbox"/>	


Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

Mes objectifs d'automatisme













ORGANISATION ET GESTION DE DONNEES	Objectif 1 	Objectif 2 	Objectif 3 	Objectif 4 	Objectif 5 	Objectif 6 	Niveau Expert 
OP Proportionnalité	Reconnaître une situation de proportionnalité par le calcul <input type="checkbox"/>	Calculer une quatrième proportionnelle <input type="checkbox"/>	Déterminer graphiquement une situation de proportionnalité (L12) <input type="checkbox"/>	Appliquer un taux de pourcentage <input type="checkbox"/>	Déterminer un pourcentage <input type="checkbox"/>	Utiliser les ratios (L12) <input type="checkbox"/>	
OS Statistiques	Représenter des données statistiques (L6) <input type="checkbox"/>	Calculer une étendue (L20) <input type="checkbox"/>	Calculer une moyenne simple (L6) <input type="checkbox"/>	Calculer une moyenne pondérée (L6) <input type="checkbox"/>	Calculer une médiane d'une série simple (L20) <input type="checkbox"/>	Interpréter les différents indicateurs statistiques (L6 et L20) Mo <input type="checkbox"/> Me <input type="checkbox"/>	
OH Hasard et Probabilités	Calculer des fréquences (L6 et L24) <input type="checkbox"/>	Calculer des probabilités simples dans une hypothèse d'équiprobabilité (L24) <input type="checkbox"/>	Connaître le vocabulaire des probabilités (L24) <input type="checkbox"/>	Déterminer la probabilité d'un événement contraire (L24) <input type="checkbox"/>	Déterminer des probabilités dans des situations particulières (aires, volumes, relevés statistiques) (L24) <input type="checkbox"/>	Interpréter correctement les probabilités (L24) <input type="checkbox"/>	


Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

Mes objectifs d'automatisme

E SPACE et GEOMETRIE 	Objectif 1	Objectif 2	Objectif 3	Objectif 4	Objectif 5	Objectif 6	Niveau expert
							
EL Longueurs	Ecrire l'égalité de Pythagore (L1) <input type="checkbox"/>	Calculer une longueur en utilisant le théorème de Pythagore (L1) <input type="checkbox"/>	Ecrire les égalités de Thalès (L9) <input type="checkbox"/>	Calculer une longueur en utilisant le théorème de Thalès (L9) <input type="checkbox"/>	Utiliser les propriétés des triangles semblables pour calculer une longueur (L5) <input type="checkbox"/>	Utiliser la trigonométrie pour déterminer une longueur ou une mesure d'angle (L25) L <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/>	
ED Démontrer	Utiliser les propriétés des droites <input type="checkbox"/>	Utiliser les propriétés des quadrilatères <input type="checkbox"/>	Utiliser la réciproque du théorème de Pythagore (L14) <input type="checkbox"/>	Rédiger correctement avec le théorème de Pythagore (L1) D <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/>	Démontrer que des triangles sont égaux (L17) <input type="checkbox"/>	Démontrer que des triangles sont semblables (L5) L <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/>	
ET Transformations	Construire l'image d'une figure par une symétrie axiale <input type="checkbox"/>	Construire l'image d'une figure par une symétrie centrale <input type="checkbox"/>	Construire l'image d'une figure par une translation (L11) <input type="checkbox"/>	Construire l'image d'une figure par une rotation (L26) <input type="checkbox"/>	Déterminer longueurs après agrandissement ou échelle (L5) <input type="checkbox"/>	Reconnaître les transformations avec les éléments caractéristiques (L11 et L26) <input type="checkbox"/>	
EE Espace	Se repérer dans le plan (L7) <input type="checkbox"/>	Se repérer dans un pavé droit (L7) <input type="checkbox"/>	Décrire les solides (faces, arêtes, sommets) (L3) <input type="checkbox"/>	Connaître le nom des principaux solides (L3) <input type="checkbox"/>	Représenter un solide en perspective (L3 et L13) <input type="checkbox"/>	Construire le patron d'un solide (L3) <input type="checkbox"/>	

Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes