
















## Mes objectifs d'automatisme













 <b>NOMBRES ET CALCULS</b>	<b>Objectif 1</b> 	<b>Objectif 2</b> 	<b>Objectif 3</b> 	<b>Objectif 4</b> 	<b>Objectif 5</b> 	<b>Objectif 6</b> 	<b>Expert</b> 
<b>NE</b> <b>Nombres entiers</b>	Différencier chiffres et nombres L1 <input type="checkbox"/>	Ecrire des nombres avec des chiffres L1 <input type="checkbox"/>	Lire des nombres L1 <input type="checkbox"/>	Décomposer un entier L1 <input type="checkbox"/>	Déterminer le rang des chiffres dans un nombre entier L1 <input type="checkbox"/>	Comparer des nombres, les placer sur un axe gradué L1 <input type="checkbox"/>	
<b>NOE</b> <b>Opérations avec les entiers</b>	Connaître ses tables de multiplication L1 <input type="checkbox"/>	Additionner des nombres entiers L1 <input type="checkbox"/>	Soustraire deux nombres entiers L1 <input type="checkbox"/>	Multiplier des nombres entiers L1 <input type="checkbox"/>	Effectuer une division euclidienne L3 <input type="checkbox"/>	Déterminer des multiples, des diviseurs à l'aide des critères de divisibilité L5 <input type="checkbox"/>	
<b>NF</b> <b>Fractions</b>	Déterminer des fractions partage L6 <input type="checkbox"/>	Additionner des fractions décimales L6 <input type="checkbox"/>	Additionner des fractions de même dénominateur L17 <input type="checkbox"/>	Considérer une fraction comme un quotient L17 <input type="checkbox"/>	Calculer une fraction d'un nombre entier L21 <input type="checkbox"/>	Ecrire des fractions égales L17 <input type="checkbox"/>	
<b>ND</b> <b>Nombres décimaux</b>	Déterminer le rang des chiffres dans un nombre entier L8 <input type="checkbox"/>	Ecrire un nombre décimal sous la forme d'une fraction décimale L8 <input type="checkbox"/>	Ecrire un nombre décimal comme la somme d'un entiers et de fractions décimales L8 <input type="checkbox"/>	Comparer des nombres décimaux L8 <input type="checkbox"/>	Repérer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée L8 <input type="checkbox"/>	Déterminer l'arrondi d'un nombre décimal à l'unité, au dixième... L8 L10 L26 <input type="checkbox"/>	
<b>NOD</b> <b>Opérations avec les décimaux</b>	Additionner des nombres décimaux en calcul mental ou posé L10 M <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/>	Soustraire deux nombres décimaux en calcul mental ou posé L10 M <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/>	Multiplier ou diviser un décimal par 10 100 1000 L10 <input type="checkbox"/>	Multiplier ou diviser des nombres décimaux par L10 0,1 <input type="checkbox"/> 0,5 <input type="checkbox"/>	Multiplier deux nombres décimaux en calcul mental ou en posé L10 M <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/>	Diviser un nombre décimal par un autre nombre L26 <input type="checkbox"/>	
<b>NC</b> <b>Calculer</b>	Savoir écrire des calculs en ligne en utilisant correctement le signe d'égalité <input type="checkbox"/>	Connaître le vocabulaire des opérations L1 L10 <input type="checkbox"/>	Utiliser des parenthèses dans un calcul L10 <input type="checkbox"/>	Choisir la bonne opération pour résoudre des problèmes <input type="checkbox"/>	Donner un ordre de grandeur d'un résultat L10 <input type="checkbox"/>	Utiliser la commutativité de l'addition et de la multiplication pour faciliter les calculs L1 L10 <input type="checkbox"/>	


Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

## Mes objectifs d'automatisme














 <b>GRANDEURS ET MESURES</b>	<b>Objectif 1</b> 	<b>Objectif 2</b> 	<b>Objectif 3</b> 	<b>Objectif 4</b> 	<b>Objectif 5</b> 	<b>Objectif 6</b> 	<b>Niveau Expert</b> 
<b>GL</b> <b>Longueurs, masse et durée</b>	Convertir des unités de longueur, masse, contenance L15 <input type="checkbox"/>	Calculer le périmètre d'un polygone L2 <input type="checkbox"/>	Utiliser les formules du périmètre d'un carré, d'un rectangle L15 <input type="checkbox"/>	Convertir des durées en minutes, en secondes L12 <input type="checkbox"/>	Convertir des durées en h/min/sec L12 <input type="checkbox"/>	Calculer le périmètre d'un cercle L18 <input type="checkbox"/>	
<b>GV</b> <b>Aires et volumes</b>	Calculer une aire par dénombrement L20 <input type="checkbox"/>	Convertir des unités d'aires L20 <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire du rectangle et du carré ou d'un triangle L24 <input type="checkbox"/>	Calculer l'aire d'un disque L29 <input type="checkbox"/>	Convertir des unités de volumes L27 <input type="checkbox"/>	Calculer le volume d'un cube ou d'un pavé droit L27 <input type="checkbox"/>	
<b>GA</b> <b>Les angles</b>	Reconnaître l'angle droit L4 <input type="checkbox"/>	Reconnaître des angles aigus ou obtus L14 <input type="checkbox"/>	Mesurer un angle L14 <input type="checkbox"/>	Construire un angle de mesure donnée L22 <input type="checkbox"/>	Construire une figure où sont donnés longueurs et mesures d'angle L22 <input type="checkbox"/>	Représenter des données à l'aide d'un diagramme circulaire L22 <input type="checkbox"/>	
<b>GP</b> <b>Grandeurs proportionnelles</b>	Compléter un tableau de proportionnalité L13 <input type="checkbox"/>	Reconnaître si 2 grandeurs sont proportionnelles par linéarité L13 <input type="checkbox"/>	Calculer une 4ème proportionnelle par passage à l'unité L23 <input type="checkbox"/>	Déterminer un coefficient de proportionnalité L23 <input type="checkbox"/>	Appliquer un taux de pourcentage L21 <input type="checkbox"/>	Agrandir ou réduire une figure L23 <input type="checkbox"/>	


Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

## Mes objectifs d'automatisme

<b>E</b> SPACE et <b>GEOMETRIE</b> 	<b>Objectif 1</b> 	<b>Objectif 2</b> 	<b>Objectif 3</b> 	<b>Objectif 4</b> 	<b>Objectif 5</b> 	<b>Objectif 6</b> 	<b>Niveau expert</b> 
<b>EV</b> <b>Vocabulaire et notation</b>	Distinguer droite, demi-droite, et segment L2 <input type="checkbox"/>	Nommer correctement une droite, un segment, une demi-droite, un polygone L2 <input type="checkbox"/>	Reconnaître et nommer des droites parallèles et perpendiculaires L4 <input type="checkbox"/>	Connaître les définitions d'un rectangle, d'un losange, d'un carré L9 <input type="checkbox"/>	Connaître la définition de la médiatrice d'un segment L11 <input type="checkbox"/>	Nommer un angle L14 <input type="checkbox"/>	
<b>EC</b> <b>Le compas</b>	Construire un cercle connaissant son centre, son rayon ou son diamètre L7 <input type="checkbox"/>	Reporter des longueurs avec le compas L7 <input type="checkbox"/>	Construire un triangle connaissant les longueurs de ses côtés L7 <input type="checkbox"/>	Construire la médiatrice d'un segment L11 <input type="checkbox"/>	Construire le symétrique d'un point L16 <input type="checkbox"/>	Construire des quadrilatères L28 <input type="checkbox"/>	
<b>EF</b> <b>Constructions de Figures</b>	Construire une figure composée de droites, demi-droites et segments, milieux L2 <input type="checkbox"/>	Coder correctement une figure L2 L9 <input type="checkbox"/>	Construire des droites perpendiculaires ou parallèles L4 <input type="checkbox"/>	Construire un rectangle ou un losange ou un carré connaissant ses dimensions L9 <input type="checkbox"/>	Construire le symétrique d'un point ou d'une figure sur quadrillage ou non L16 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Construire des figures plus complexes <input type="checkbox"/>	
<b>ES</b> <b>Solides et repérage</b>	Décrire un solide avec son nombre de faces, de sommets et d'arêtes L19 <input type="checkbox"/>	Nommer les principaux solides L19 <input type="checkbox"/>	Représenter un cube ou un pavé droit en perspective cavalière L19 <input type="checkbox"/>	Construire le patron d'un cube ou d'un pavé droit L19 <input type="checkbox"/>	Se repérer sur un plan <input type="checkbox"/>	Décrire et programmer des déplacements <input type="checkbox"/>	
<b>EP</b> <b>Propriétés</b>	Connaître et utiliser les propriétés des droites parallèles / perpendiculaires L4 <input type="checkbox"/>	Connaître les propriétés de la médiatrice d'un segment L11 <input type="checkbox"/>	Connaître et utiliser les propriétés d'un point d'un cercle L18 <input type="checkbox"/>	Connaître les propriétés de la symétrie axiale L18 L25 <input type="checkbox"/>	Connaître et utiliser les propriétés des rectangles, carrés et losange L28 <input type="checkbox"/>	Reconnaître un axe de symétrie dans une figure L25 <input type="checkbox"/>	

Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes

## Mes objectifs d'automatisme

Niveau Expert  : Tous les objectifs précédents

Niveau Champion  : expert partout (diplôme)

Niveau Grand Maître  : Champion sur les 4 thèmes