

PROGRAMME DE TECHNOLOGIE AU CYCLE 4

(5ème - 4ème - 3ème)

- Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser une idée en intégrant une dimension design

- Réaliser, de manière collaborative, le prototype d'un objet communicant



- Comparer et commenter les évolutions des objets et systèmes

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés

- Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants



Technologie
Cycle 4

- Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique

- Ecrire, mettre au point et exécuter un programme



- Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet

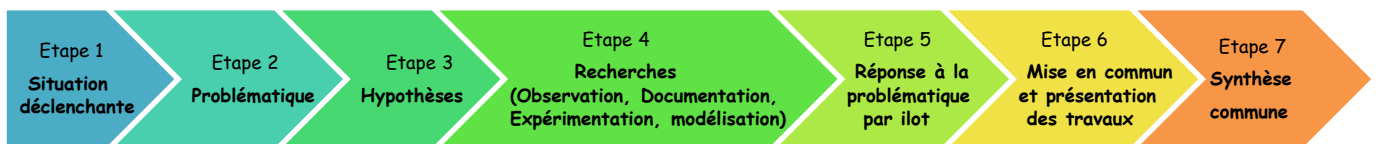
- Utiliser une modélisation et simuler le comportement d'un objet



DEMARCHE DE PROJET



DEMARCHE D'INVESTIGATION



DEMARCHE DE RESOLUTION DE PROBLEME

