

CLASSE :	Nom :	Prénom :	DIV2
----------	-------	----------	------

## FICHE INDIVIDUELLE DE SUIVI DES COMPETENCES

COMPETENCES ETUDIEES ET ACQUISES DANS L'ANNEE		NIVEAU ACQUIS			
PRATIQUER DES DEMARCHES SCIENTIFIQUES ET TECHNOLOGIQUES		1	2	3	4
CT1.1	Imaginer, synthétiser, formaliser et respecter une procédure, un protocole.				
CT1.2	Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.				
CT1.3	Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.				
CT1.4	Participer à l'organisation et au déroulement de projets.				
CONCEVOIR, CRÉER, REALISER					
CT2.1	Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.				
CT2.2	Identifier les flux d'énergie et d'information dans le cadre d'une production technique sur un objet et décrire les transformations qui s'opèrent.				
CT2.3	S'approprier un cahier des charges.				
CT2.4	Associer des solutions techniques à des fonctions.				
CT2.5	Imaginer des solutions en réponse au besoin.				
CT2.6	Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.				
CT2.7	Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.				
S'APPROPRIER DES OUTILS ET DES METHODES					
CT3.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).				
CT3.2	Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.				
CT3.3	Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.				
PRATIQUER DES LANGAGES					
CT4.1	Décrire, en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, la structure et le comportement des objets.				
CT4.2	Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.				
MOBILISER DES OUTILS NUMERIQUES					
CT5.1	Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.				
CT5.2	Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.				
CT5.3	Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.				
CT5.4	Piloter un système connecté localement ou à distance.				
CT5.5	Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.				
ADOPTER UN COMPORTEMENT ETHIQUE ET RESPONSABLE					
CT6.1	Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants.				
CT6.2	Analyser l'impact environnemental d'un objet et de ses constituants.				
CT6.3	Analyser le cycle de vie d'un objet.				
SE SITUER DANS L'ESPACE ET LE TEMPS					
CT7.1	Regrouper des objets en familles et lignées.				
CT7.2	Relier les évolutions technologiques aux inventions et innovations qui marquent des ruptures dans les solutions techniques.				