

# PROCEDURE MIRAGE MAKE (OUVREZ CE FICHIER DANS VOTRE\_DOSSIER\_DE\_CLASSE/RA)

## 1 - Tout d'abord, dans SKETCHUP :

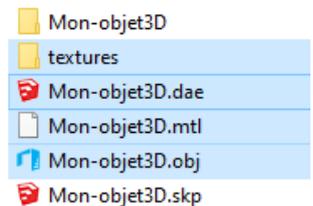
1. Ouvrir SketchUp (par la barre de recherche Windows)
2. Cliquer sur « J'accepte les conditions.... » et valider
3. Cliquer sur « Modèle type » en bas de page et choisir « Millimètres »
4. **Réaliser votre molécule en 3D et la colorer**  
(aide : CTRL+Z : annule, Outils/Suivez-moi, Outils/Mettre à l'échelle)  
(Dimension atome : R = 50mm ; Tige : R = 10mm)
5. **A LA FIN, Sélectionner toute votre molécule (Rester appuyé sur CTRL et cliquez sur chaque morceau)**
6. **Et remplacez-la à l'origine des 3 axes**
7. Enregistrer votre molécule
8. **Exporter** l'objet en cliquant sur : Fichier/Export/3D Models
9. **Vérifier** que l'extension est bien en .dae
10. Exporter le fichier dans un dossier au nom de votre objet :  
**Exemple : Ordinateur/Elèves/Classes/4../TECHNO/RA/Machin\_Machine/nomfichier.dae**
11. Fermer le logiciel

## 2 – Convertir - Dans Open 3D Model :

1. Ouvrir le logiciel Open3Dmod (par la barre de recherche Windows)
2. Fermer la petite fenêtre qui s'ouvre au milieu
3. Ouvrir (File/open) votre modèle enregistré précédemment en .dae
4. Convertir le fichier en cliquant sur : Tools/Export
5. Changer le « File Format » et choisir « Wavefront OBJ format (.obj) »
6. Cliquer sur Export.
7. Fermer le logiciel

## 3 – Compresser le tout

1. Ouvrir le dossier précédent (où sont enregistrés les modèles précédents)
2. Sélectionner les fichiers .obj, .dae, .mtl et le dossier textures 
3. Faire un clic droit sur la sélection et cliquer sur « 7-ZIP/ ajouter à Nomfichier.ZIP »



## 4 – Télécharger votre modèle 3D sur mirage (vous pouvez regarder la [vidéo tuto ici](#))

1. Aller sur le site <https://miragemake2.fr/interface/v314/> (Copiez, collez-le sous **CHROME !**)
2. Entrer le code : **IAQn88EReRc=** (copiez le code et collez-le)
3. Cliquer sur l'image RA juste au-dessus de « REALITE AUGMENTEE »
4. Dérouler la page suivante pour cliquer sur « Votre Modèle 3D » en bas de page
5. Aller directement à l'étape 2 et cliquer sur « charger »
6. Cliquer sur « ZIP (OBJ + Textures) »
7. Cliquer sur « Parcourir » et aller chercher votre fichier .zip (créé plus haut)
8. Cliquer sur « Importer »
9. Mettez l'échelle du modèle à 30
10. Cliquer sur Valider en bas de page
11. Cela ouvre un nouvel onglet avec votre QR Code, clic droit « Enregistrer l'image sous »
12. Choisissez l'emplacement de votre dossier de molécule  
**Exemple : Ordinateur/Elèves/Classes/4../TECHNO/RA/Machin\_Machine/**
13. Renommer votre QR Code en mettant vos noms et molécule **dans votre dossier initial**  
**Ex : Machin\_machine CH4**

## 5 – Visionner en réalité augmentée SUR IOS ou ANDROID seulement :

1. Télécharger l'application « **Mirage – Make** » sur un smartphone ou une tablette (**sauf si déjà fait**)
2. Lancer l'application à partir du smartphone ou de la tablette
3. Scanner les QR Code pour l'application
4. Observer les molécules en réalité augmentée