

G4 : Translation

La translation une transformation, comme la symétrie. Elle permet de faire glisser des figures géométriques.

Cours

Transformer une figure par une translation, c'est la faire glisser sans la tourner.

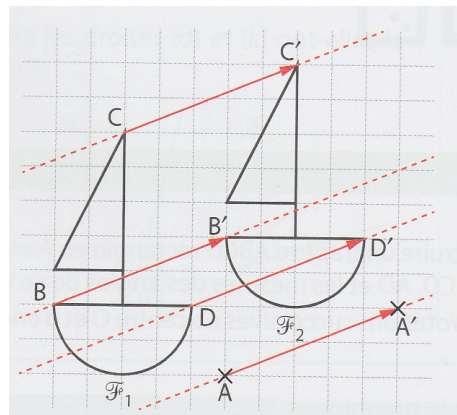
Une translation se définit par :

- **une direction**
- **un sens**
- **une longueur**

Sur une figure, on peut schématiser ce glissement par des flèches.

Exemple : On veut transformer la figure \mathcal{F}_1 par la translation qui transforme A en A'. On appellera \mathcal{F}_2 son image.

- La droite (AA') donne la direction du glissement.
- La flèche qui part de A vers A' donne le sens du glissement.
- La longueur AA' donne la longueur du glissement.



Une figure et son image par translation ont les mêmes alignements angles, longueurs et aires.



Exercice d'application : Reproduire la figure ci-contre puis tracer l'image du carré ZERO par la translation qui transforme H en R.

