

NOM : Prénom :

CODER



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

 Utilise tes écouteurs ou bien.. coupe le son !

[LIEN](#) vers CODE.org MINECRAFT Voyage Aquatique: [LIEN](#)

A 

B 

C 

D 

1. **Étape 1** Tu as tourné Combien de fois à gauche ?

.....

2. **Étape 2** Tu as tourné Combien de fois à droite?

.....

3. **Étape 3** Qu'as-tu pêché comme poisson ?

.....

4. **Étape 4** « Afficher le CODE ». L'ensemble des instructions est dans un langage appelé

5. **Étape 5** Tu as utilisé **combien** de blocs ?

.....

6. **Étape 6** Quel poisson dois-tu attraper ?

.....

7. **Étape 7** « **SI** Chemin à droite » est une déclaration de type ?

.....

8. **Étape 8** Avec combien de Blocs peut-on terminer ce casse-tête ?

.....

9. **Étape 9** Quels les coraux as-tu utilisé pour atteindre le coffre de trésor ?

.....

10. **Étape 10** Quel animal est caché ?

.....

11. **Étape 11** Que se passera t-il quand tu auras activé le conduit ?

.....

12. **Étape 12** Que vas-tu construire ?

.....

NOM : Prénom :

CODER



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

Utilise tes écouteurs ou bien.. coupe le son !

[LIEN](#) vers CODE.org MINECRAFT Voyage Aquatique: [LIEN](#)

A

B

C

D

1. **Étape 1** Tu as tourné Combien de fois à gauche ?

.....

2. **Étape 2** Tu as tourné Combien de fois à droite?

.....

3. **Étape 3** Qu'as-tu pêché comme poisson ?

.....

4. **Étape 4** « Afficher le CODE ». L'ensemble des instructions est dans un langage appelé

5. **Étape 5** Tu as utilisé **combien** de blocs ?

.....

6. **Étape 6** Quel poisson dois-tu attraper ?

.....

7. **Étape 7** « **SI** Chemin à droite » est une déclaration de type ?

.....

8. **Étape 8** Avec combien de Blocs peut-on terminer ce casse-tête ?

.....

9. **Étape 9** Quels les coraux as-tu utilisé pour atteindre le coffre de trésor ?

.....

10. **Étape 10** Quel animal est caché ?

.....

11. **Étape 11** Que se passera t-il quand tu auras activé le conduit ?

.....

12. **Étape 12** Que vas-tu construire ?

.....