

NOM : Prénom :

CODER

Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

Des blocs... au JavaScript

CODE.org Star Wars → [LIEN](#)



A 🐣

B 😊

C 😐

D 😞

1. **Étape 1** De quoi BB-8 a t-il besoin ?

.....

2. **Étape 2** Tu as utilisé combien de lignes de Code ?

.....

3. **Étape 3** Tu as utilisé « *moveRight()* » combien de fois ?

.....

4. **Étape 4** Tu as appris que l'on peut afficher les **blocs** ou bien le ... ?

.....

5. **Étape 5** Quelle est la 3^è ligne de ton code **JavaScript** ?

.....

6. **Étape 6** Combien de morceau de métal dois-tu récupérer ?

.....

7. **Étape 7** Comment sont déclenché les déplacements ?

.....

8. **Étape 8** Complète le Bloc suivant :

```
function whenLeft () {  
    
}
```

10. **Étape 10** Combien de points pour réussir le casse-tête ?

12. **Étape 12** Que se passe t-il quand tu obtiens un Tauntaun?

.....

15. **Étape 15** Quelles nouvelles commandes as-tu utilisé ?

NOM : Prénom :

CODER

Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

Des blocs... au JavaScript

CODE.org Star Wars → [LIEN](#)



A 🐣

B 😊

C 😐

D 😞

1. **Étape 1** De quoi BB-8 a t-il besoin ?

.....

2. **Étape 2** Tu as utilisé combien de lignes de Code ?

.....

3. **Étape 3** Tu as utilisé « *moveRight()* » combien de fois ?

.....

4. **Étape 4** Tu as appris que l'on peut afficher les **blocs** ou bien le ... ?

.....

5. **Étape 5** Quelle est la 3^e ligne de ton code **JavaScript** ?

.....

6. **Étape 6** Combien de morceau de métal dois-tu récupérer ?

.....

7. **Étape 7** Comment sont déclenché les déplacements ?

.....

8. **Étape 8** Complète le Bloc suivant :

```
function whenLeft () {  
    
    
}
```

10. **Étape 10** Combien de points pour réussir le casse-tête ?

12. **Étape 12** Que se passe t-il quand tu obtiens un Tauntaun?

.....

15. **Étape 15** Quelles nouvelles commandes as-tu utilisé ?